ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

230 YEN

創刊2周年記念 増刊号

●夏休み新作6本
水戸黄門
エルナークの財宝／バツ&テリー
ウルティマ
キョンシーズ2／インドラの光

●発売日同時掲載
夢工場

●特報第2弾
聖闘士星矢

ファンタジーゾーン 完全攻略法
全18ページ

7月31日号

ファミリーコンピュータ Magazine 7月31日号
創刊2周年記念増刊号
昭和62年7月31日発行
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店 〒105 東京都港区新橋4-10-1
編集 徳間書店インターメディア株式会社 問い合わせ ☎03(459)1700(代)
定価230円

Nintendo

ファミリーコンピュータ
第2回 GOLF USコース ユーエス
ゴルフトーナメント

長分は1ストローク

開催期間 昭和62年 6月14日(日)→8月31日(月)

任天堂オリジナルボクシングゲーム

良いスコアを出してDISKFAX設置店へまっしぐら!!

シャッター付青カードで応募してネ!! 応・募・は・無料

ディスクカード(USコース)購入 → ディスクシステムでゴルフプレイ → ディスクファクス設置店で応募 → 9月中旬、店頭で成績発表

ゴルフ USコース

●FSC・GFUE ●6月14日発売 ●希望小売価格3,500円
●他のゲームに書き換え可能。
●ディスクライターでの書き換えは6月21日からです。
但し、黄色いカードへの書き換えは、できません。

合計10,000名様に、パンチアウト!! PUNCH-OUT!! がもらえるよ。

夢いっぱいディスク DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

雑誌 27716-7/31
© by Tokumasyoten 1987 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

230 YEN

創刊2周年記念 増刊号

●夏休み新作6本
水戸黄門
エルナークの財宝/バツ&テリー

ウルティマ
キョンシーズ2/インドラの光

●発売日同時掲載
夢工場

●特報第2弾
聖闘士星矢

ファンタジーゾーン 完全攻略法
全18ページ

7月31日号

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
ファミリーコンピュータ・ファミコン」は任天堂の商標です。

いきなり大広告

これが噂のクレオパトラの魔宝

いま、話題独占中！

ドッグより7月下旬発売予定

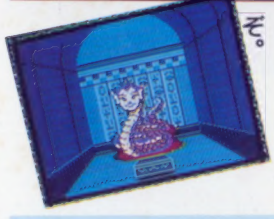
希望小売価格3,300円

（両面ソフト）

ロールプレイングゲームRPGをより進化させたゲーム

このゲームは神秘と謎につつまれた古代エジプトを舞台にした、今までのRPGとは一味ちがう、進化したRPGなんだ！　発掘中の遺跡から甦った悪霊たちをやっつけるため、キミは数千年の歴史を超え、クレオパトラの魔宝の謎に挑むってわけさ！

迷宮でのモンスターとの闘い



砂の塔や地下神殿の中は手ごわい相手でいっぱい。逃げることもできるけど、それじゃいつまでたっても魔宝の謎はとけないぞ。

メチャ強いモンスターが君を待っている。

これが君の行く手をジャマするモンスターたちだ。それぞれの特徴を覚えて、武器やアイテムを有効に使って戦おうぜ！

〈スコルピオ〉
素早さと猛毒は要注意。

〈カラド〉
正体不明の最強の敵。

〈アヌビス〉
昔は地上界を支配していただけに強い！

〈鳥神トト〉
こいつは天空を支配していたんだ。

〈セベク〉
こいつは強い。そのうえやたらと攻撃的だ。

SQUARE
発売元　株式会社スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13 TEL.03-545-3519

ゲーム画面は開発途中のものです。

ゲーム内容に関するお問い合わせにはお答えできません。

DOG 新作

街にいる敵キャラはずるいでっせ

キサの街にいる悪ものたちは強いだけじゃなく、とにかくズルがしこい奴ばかりだから注意しなきゃいけないよ。敵キャラは全ていろいろなパターンでアニメーションするから、攻撃もかなり手ごわいぞ！

はっきり言ってワシは強いでぇ〜

あっ！えらいとこ見つかってしもた。

街では情報を集めまくれ

魔宝の秘密をとくためには、とにかく情報、情報！　武器を買ったり、休んだり、とにかく必要なものは全部あつめよう。

このあぶない目はなんなんだ！

うふっ、早くあいたいわ！

面白い情報なら、このわたし。

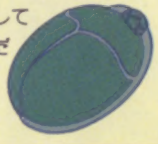
ヒットポイントの回復はまかせなさい。

アイテムが成長のカギ

戦闘用、魔法、謎とき用など約30種類のアイテムが用意されている。それぞれ使い方をよく考えて使いたいね。

ランプ(200G)
持ち歩きに便利なカンテラ型の手さげランプ。多少の風や水では消えないし明るさもバツグンだ！

スカラベ(200G)
かぶと虫の甲の形をしたお守り。創造の神と太陽を現わしているんだって。



ホルスの目(?)
神・ホルスの目を形どったお守りで、真実を見通せる力があるというのだが…

サイバーの楯(5000G)
ペルシアの国から伝わってきた楯を元に作られた。高いだけあって守備力はバッチリだ。

笛(500G〜800G)
初めて吹く人でも美しい音色を奏でることができる不思議な笛。どんな効力があるのだろう?

カトラスの剣(2000G)
一見、芸術品のようにも見えるけど、攻撃力の高い鋼鉄製でアラビア風の剣だ。

〈コブラ〉
かまれたら、いっかんの終わりだぞ。

〈スケルトン〉
不死の生命をもつだけに、やりにくい相手。

〈グラスナーガ〉
古くからエジプトに棲む伝説のモンスター

次のディスクファクス、トーナメントはキミのもの！

JAPANコースで優勝した大森チャンプが、キミだけに教えるスーパーテク

330円

ゴルフUSコース

完全攻略本はゲームワールドのバイブルだ!!

徳間書店の完全攻略本シリーズ

最新刊絶賛発売中!

ファミリーコンピュータMagazine編集部・編著

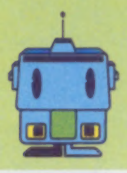
解けない謎、倒せない怪物、越せない壁にぶつかったときのために、あらゆるゲームを知りつくしたファミリーコンピュータMagazine編集部が、総力を結集して作った、この一冊!!

これが最後の決定版だ!

- モンスター別徹底攻略
- 全アイテムガイド
- 完全ヒント集
- 特大とじこみマップ
- 総索引

390円

CONTENTS
もくじ



おかげさまで3回目の夏です。
ワクワクドキドキジリジリハラハラ。ファミコンの夏は今年も暑い

ファミリーコンピュータ Magazine
創刊2周年記念増刊号
7月31日号

6 ●増刊号特別大特集！ 見て楽しい、読んでタメになる
ファンタジーゾーン 完全攻略法
まるまる18ページ

42 ●超人気ゲームを"おもちゃショー"で徹底取材
聖闘士星矢
特報！ 第2弾 黄金伝説

59 ●キャラと楽しさ大紹介
夢工場ドキドキパニック
発売同時速報！

夏休みジリジリ 新作6本

24 ●音声合成におっとビックリ！
水戸黄門

32 ●これこそRPGの本家本元なのだ
ウルティマ 恐怖のエクソダス

38 ●この恐怖。キミはもう1人でトイレに行けない
キョンシーズ2

46 ●いろんな仲間と力を合わせて戦え！
インドラの光

52 ●バツとテリー、2人の主人公を使い分けるんだ
バツ&テリー 魔境の鉄人レース

56 ●迷路をつき進む、探検アクションゲームなのだ
エルナークの財宝

72 **超ウルトラ技スペシャル**
〈特別技〉オホーツクに消ゆ・めぐみが脱いだ!?／燃えろ!!
プロ野球・オウがいっぱいなど大技9本！／所さんの無敵など

78 **超新作ゲーム先取り大作戦**
沙羅曼蛇／井出洋介名人の実戦麻雀／奇々怪界怒濤編／トップルジップ／究極の先取り・アルマナの奇跡 ほか

82 ●ゲームの発売日がひとめでわかる
新作カレンダー

●Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editors／工藤陽子・中村洋司・山本直人 ●Editorial Staffs／市原絹代・小沢誠昭・坂井豊・高橋聡・日高律子・三浦昭彦・水沼広・湊博道 ●Assistant Editors／荒田茂樹・伊藤裕康・太田雅孝・岡芳郎・加藤千香子・斉藤隆文・桜井雅嗣・沢谷龍子・白戸知巳・諏訪由里子・竹内仁志・千葉隆司・二宮成富・馬場博・原野光一・前田浩二・関杉邦彦・守屋貴章 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Staff Photographer／浜野忠夫
〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／池田伊知郎・岩崎隆介・倉田園子・桜井隆則・杉田栄治・佳田博幸／渡部孝雄 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Finish Designer／錦創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時の間、左の番号で受けつけています。なお、その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
©徳間書店 1987 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。

増刊号だから特別大特集！ これでキミも全面クリア

ファンタジーゾーン 完全攻略法

ファミマガ5周年記念号の第1弾は
話題の『ファンタジーゾーン』完全攻略法で決まり!!
全キャラクタの徹底解剖研究
さらに各ボスキャラの必勝法ガイドや
各惑星の完全マップ、お買物情報もつけて
大サービスの特集なのだ!!

7月17日発売予定
サン電子
5300円
1M+64K:RAM

画面下・表示部分のみかた

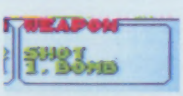
●SCORE 現在の得点が表示される欄なんだヨ

●GOLD オパオパの所持金を表示。得点よりも大事な項目だからネ

●レーダー 赤丸が残っている前線基地。白いワクが、今、オパオパのいるあたりを示す

●SHIP オパオパの残り数を表示

●RD. 現在のシーン数を表示



●WEAPON オパオパの武器を表示。上がⒷボタン、下がⒶボタンで使える武器だ

オパオパ

❍羽をパタパタさせながらの勇姿は希望の光なんだゾ

オパオパを旅立たせるキミのための基礎知識

8つの惑星を占拠した悪霊を倒すには、まず各惑星に配置された前線基地をつぶし、その惑星のボスを呼び出し、倒さなくてはならない。そうして7つの惑星をとり返すことができてはじめて、本当のボスのいる惑星に向かえるんだ。

各惑星の前線基地は8つ。オパオパの持つ武器と、前線基地の状態がわかるレーダーを活用しながら戦いすすめ！

ボスキャラ出現！ こいつを倒せば面クリア

面がこんなふうに暗転して、そして…？

惑星にある前線基地をみんなつぶしちゃえば

©セガ・エンタープライゼス／SUNSOFT

イラスト／岡久留美／相川修一／すがいようこ

敵が奪ったコインを取りもどさなくっちゃ！

敵の隠し持っているコインの大きさは3種。それぞれに3種類の金額があるが、見かけに特別な区別はない。

ザコキャラは安めのコイン、前線基地は高めのコインを出す。ボスはもっとドドッとコインを持っているよ。

たただし、前線基地とボスについては、モタモタ倒していると出すコインの金額がどんどん低くなるので注意してね。

ザコだとこんなに小さなコインしか出ないゾ

敵から出るコイン一覧表

	ザコ	前線基地
シーン1	$50	$1000〜
シーン2	$100	$1000〜
シーン3	$100	$2000〜
シーン4	$200	$2000〜
シーン5	$200	$5000〜
シーン6	$500	$5000〜
シーン7	$500	$10000〜

コインの種類

$2000	$200	$10
$5000	$500	$50
$10000	$1000	$100

前線基地を倒したらオパオパよりも大きなコイン

上手な買物がオパオパのパワーにつながるぞ

フワフワと漂う赤い風船に触れると、オパオパのパワーをアップさせるためのパーツが買えるお店に入れる。

パーツを手に入れるためには敵から取り戻したコインが必要。その金額に応じた分のコインと引きかえに、パーツが手に入れられるよ。

品物によっては買うたびにねだんが上がるものもあるから、よく考えて買うようにネ。

EXITを選ぶとセレクト画面に変わるんだ

SHOPの中だ。手を動かし、品物を決める

SHOPが出てくるのはいつ…？

SHOPが出てくるタイミングにもちゃんと法則がある。オパオパの所持金が、一定の金額を越せばOK。ただし、一度出現すると、しばらくは出ないからね。

$2000, $5000, $10000, $15000, $20000を所持金が越えると出現する

JET ENGINE

スピードがけっこう速くなるぞ

$1000均一。慣れたらこれだネ

BIG WINGS

オパオパのスピードが少し速くなる

$100均一。最も安いのだ

ROCKET ENGINE

スピードがものすごく速くなるぞ

$100000均一。高すぎます！

TURBO ENGINE

スピードがかなり速くなるエンジン

$10000均一。ちょっと高いね

EXTRA SHIP

オパオパの残機が1機増えるよ

$2000。以下2万、5万、10万に

HEAVY BOMB

16tの重みで上から下へ一直線に！

$2000。$1000ずつ値上がり

SMART BOMB

画面上全ての敵にダメージを与える

$2000。$1000ずつ値上がり

FIRE BOMB

左右に火の玉となって飛ぶボムだよ

$2000。$500ずつ値上がり

TWIN BOMBS

ボムを2発連射できるようになるよ

$100。$100ずつ値上がりする

7WAY SHOT

7方向にいっぺんに弾を撃てるぞ

$5000。$4000ずつ値上がり

WIDE BEAM

タテに広いビームが撃てるように

$500。$400ずつ値上がりする

LASER BEAM

ビーッとレーザーが発射できるぞ

$1000。$800ずつ値上がり

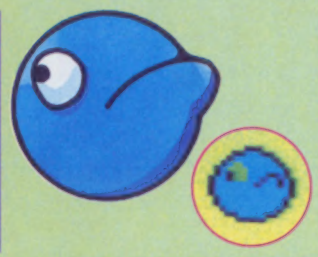
シーン1 プラリーフ (緑の惑星)

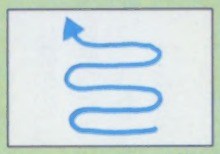
さあいよいよゲームスタート。まずはこのプラリーフで、基本装備をととのえよう。はじめのうちは敵も弾を撃ってこないから、その間に基地を手早くやっつけるといいのだ。

ボスのスタンバロンは木のオバケ。早く倒そうとあまり前進しすぎると、吐いた木の葉が、リターンして狙ってくるから注意！ ワイドビームが無効力なのも覚えておこう。

ザコキャラ必勝ガイド

キリキリ

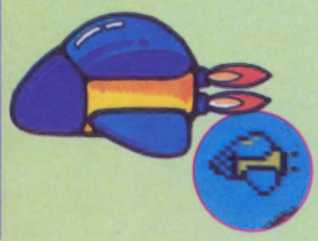


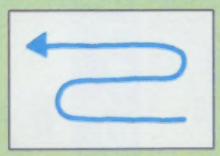


行動形態……単独
速度……遅い
GOLD…出ない

ドラリンフラーの口から出現。動きはけっこうゆっくりだけど、オバオバの動きにあわせてウロウロするぞ。まんまるでカワイイのだ。

クロン

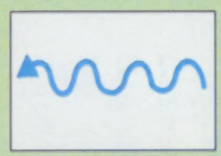




行動形態……単独
速度……少し速い
GOLD…出ない

オバオバに色のよく似たそっくりさん。2機編隊でよく現れ、左右に旋回しながら上のほうへと飛んで行くぞ。動きがすこし速いので注意。

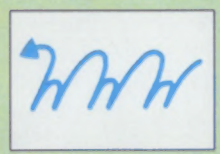
ソーサン



行動形態……集団
速度……遅い
GOLD……出る

3匹ぐらいで横一列になって現れる。波形に動き、1匹ごとに上下が逆の動きをするぞ。飛び去るときに突然スピードを上げるのだ。

ムーコロン



行動形態……単独
速度……遅い
GOLD……出る

縦一列になって4匹ぐらいの編隊で出現する。プラリーフで出現するものは、全てコインを出すので、お金もうけにはおトクなキャラだヨ。

前線基地はドラリンフラー

動き…上下に動く
決定打数……16発
GOLD…$1000

○○ヒョーキン顔でニクメない。羽でパタパタ

ファンタジーゾーン

SHOPING GUIDE

初心者向け

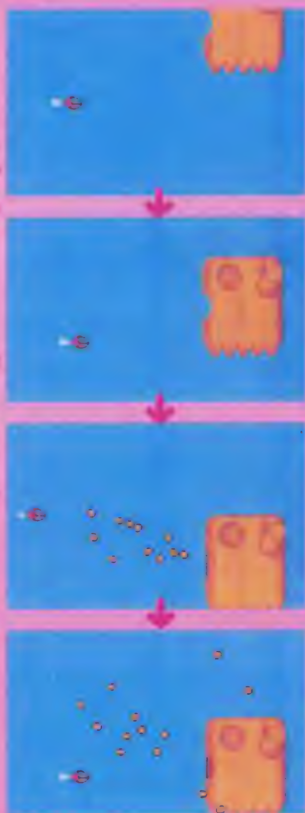
スピードはやはり少し欲しい。ウイングは必携のアイテムだ！

上級者向け

基地はボム4発でOK。上級者ならジェットでキメたいもんネ。

ボス・スタンパロンは、こうやって攻めろ！

動き………口から葉を吐き出しながら、上下に動く
急所………口を開いたときに弾を当てる
決定打数…口が開いたときに16発
GOLD…5000Gぐらい
上級テク…レーザーで狙いうちすれば早い。ツインボムズも効果的だ



○スタンパロンが葉を吐いているトコを狙ってビシバシ撃とう。ヒット&アウェイで!!

7 WAY SHOTで

わかば

難易度 30

LASER BEAMで

難易度 10

TWIN BOMBSで

難易度 80

TWIN SHOTで

難易度 60

シーン2 タバスコーダ（火の惑星）

このタバスコーダから、敵が弾をビシバシ撃ってくるので気をつけてネ。基地のバイバーブは動かないのでラクだけれど、出てくるチャンバの弾にやられちゃうことが多いんだ。

ボスのボランタはヒマワリ。回転する細胞の間をぬって、その逆に回っている細胞を撃たなきゃいけない。連射が要求されるトコロだね。

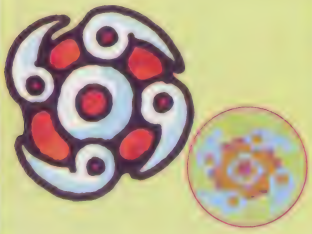
ザコキャラ必勝ガイド

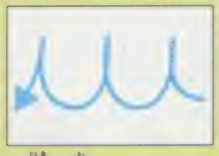
アスオム

行動形態……単独
速度……大変遅い
GOLD…出ない

小刻みに方向を変えながら、オパオパを追ってくる。おまけに弾も撃ってくるので、とにかくやっつけておかないと、うっとうしいのだ。

シーソール





行動形態……集団
速度……速い
GOLD……出る

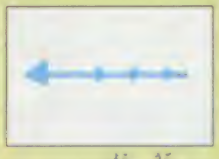
4匹で輪になって、クルクル回りつつ輪を広げたり縮めたりしながら飛ぶ。動きが読みにくいので、ヨケていったほうが無難だよ。

チャンバ

行動形態……単独
速度……ふつう
GOLD…出ない

バイバーブから出現し、ピョコンピョコンと上昇しながら飛び去る。動きが遅いと安心していると、いきなり撃ってくる弾にやられちゃうぞ。

ボテリン



行動形態……単独
速度……ふつう
GOLD……出る

チャンバが横に動いてくるような飛びかたをするぞ。ボテッとした体つきはグローブみたい。後ろにまわりこんで撃てばラクだね。

前線基地はバイバーブ

動き……動かない
決定打数……22発
GOLD…$1000

SHOPING GUIDE

わかば
初心者向け

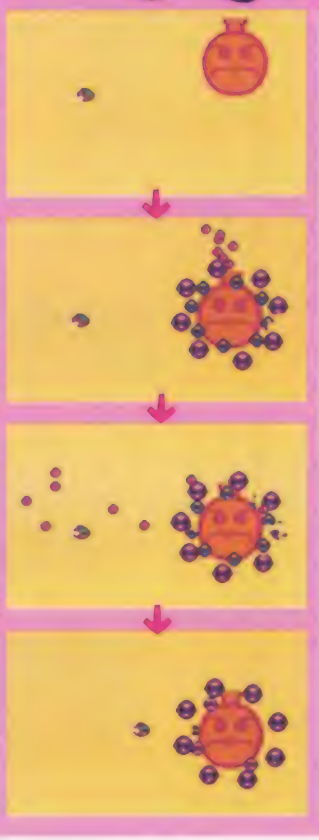
ジェットにもそろそろ慣れよう。基地を倒せない人は武器も買う。

PRO
上級者向け

ショットの連射が得意なキミは、ヘビーボムでボランダに備えろ。

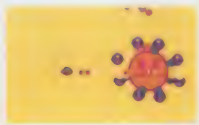
ボス・ボランダは、こうやって攻めろ!

動き……上の口より種を吐く。細胞で弱点をガード
急所……内側を回る小さな細胞を全て破壊すれば…
決定打数…各細胞とも12発ずつで破壊できる
GOLD…10000Gぐらい
上級テク…ヘビーボムで細胞をイッキに破壊できる。
細胞のすきまをボムで狙うのもいい



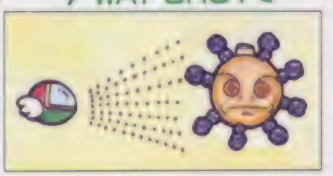
わかば

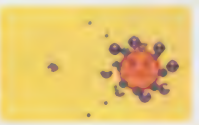
LASER BEAMで



難易度 30

7 WAY SHOTで

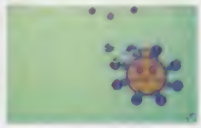




難易度 20

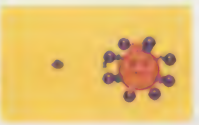
PRO

TWIN BOMBSで



難易度 80

TWIN SHOTで



難易度 70

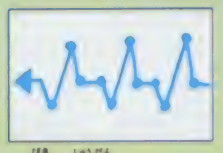
シーン3 ラ・デューン (砂の惑星)

ちょっとフシギな風景の広がるラ・デューン。エムエフやゴロ、シャトブーなど、たくさん出るわ、しつこいわと、イヤーな敵が続々登場。クロンも弾をたくさん撃ってくる。初心者マークのキミは、そろそろエキストラシップのお世話かな？

コバピーチの出すレーザーは、ただ順番に出しているだけなので動きを見れば楽勝！

ザコキャラ必勝ガイド

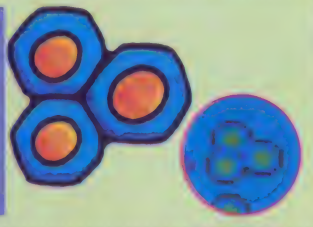
エムエフ

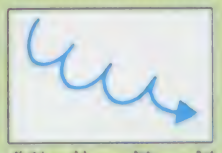


行動形態……集団
速度……遅い
GOLD……出る

6匹の集団で、ピラミッド状になって出現。一斉に弾を撃ってくるところがコワイやつだ。

ゴロ

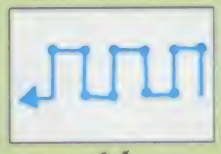




行動形態……単独
速度……速い
GOLD……出る

画面の上から現れ、両はじからピュンピュン弾を撃つ。倒さない限りず～っとついてくるのだ。

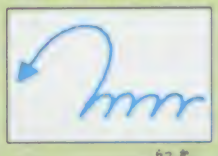
シャトブー



行動形態……単独
速度……遅い
GOLD……出る

オバオバ自指してカクカクと動く。狙いがつけにくいけどガンバって倒さなくっちゃネ！

ボルボル



行動形態……単独
速度……ふつう
GOLD…出ない

パタートンから落下し、地面をテコテコ歩く。突然飛びはねることがあるので気をつけよう。

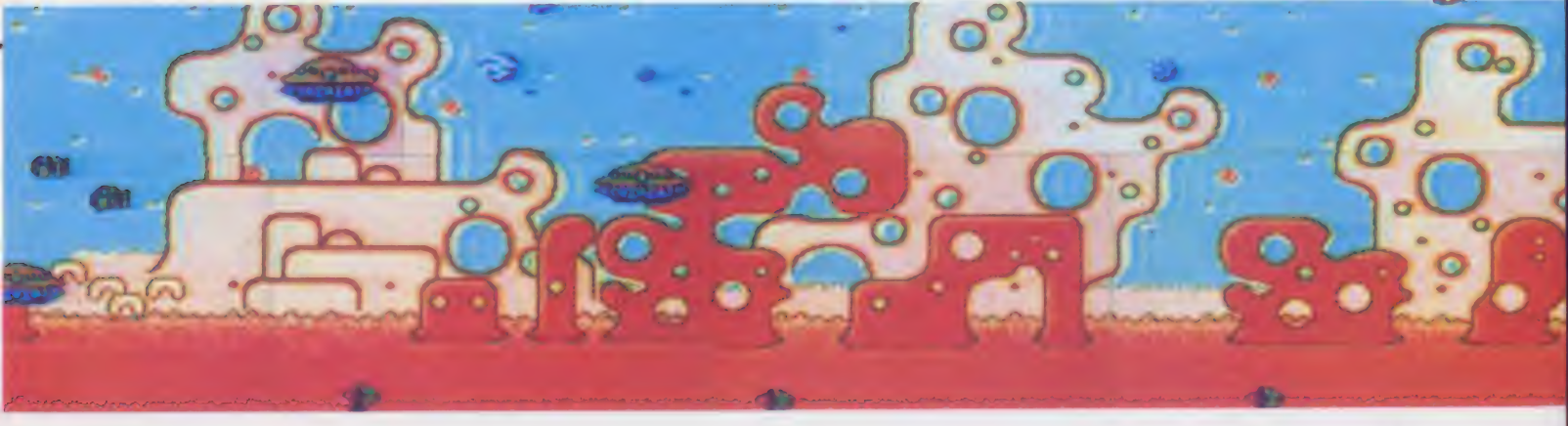
クロン

GOLD…出ない

前線基地はパタートン

動き…上下に動く
決定打数……31発
GOLD…$2000

○○基地の下を通るとボルボルにやられちゃうぞ



SHOPING GUIDE

わかば

初心者向け

これまでの2つのシーンと比べ、敵の攻撃もキツイ。基地の耐久力もあるので武器を買おう。

上級者向け

レーザービームの連射をかますボスに備えてヘビーボム。間違って使わないように注意してネ。

ボス・コバビーチは、こうやって攻めろ!

動き……上下に動き、上→下→上…とビームを出す
急所……ビームを放ってくる砲台全て
決定打数…各砲台とも31発。全て破壊でOK
GOLD…15000Gぐらい
上級テク…出現したとたんに上に行き、ヘビーボムをおみまいすれば、一撃で倒すことができる

○レーザーを出す砲台を見ながら、上から順にボムの連射でやっつけていけばカンタンだよ

わかば

7 WAY SHOTで

難易度 40

LASER BEAMで

難易度 30

TWIN BOMBSで

難易度 60

HEAVY BOMBで

難易度 10

シーン4 ドリミッカ (超惑星)

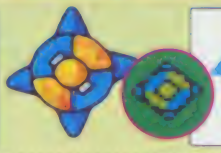
一番たくさんの敵が出てくるのがこのドリミッカ。しかも、みんなトリッキーな動きで、かなりキツイ面なんだ。

中でもボントは、オバオバをかこむようにして現れ、速い動きで下に舞いおりる。スピードアップの品物を身につけてないと逃げられないぞ。

ボスのクラブンガーは攻撃範囲が広いから、やっぱりジェットエンジンが欲しいネ。

ザコキャラ必勝ガイド

エフザブ



ドリンガから出現。オバオバに横からつっこんでくるのだ。

行動形態……単独
速度……速い
GOLD…出ない

オニャンマ

横一列で現れ、くねくねしながら近づいてくる。トンボみたいね。

行動形態……集団
速度……速い
GOLD……出る

スクエル

1匹と思えば2匹、2匹と思えば4匹と、分身合体するのだ。

行動形態……分裂
速度……速い
GOLD……出る

ビリヤン

スクエルと似た動きをするよ。こいつは下のほうから現れる。

行動形態……分裂
速度……速い
GOLD……出る

ボント

画面上にドドッと現れ、オバオバめがけてつっこんでくるぞ。

行動形態……集団
速度…かなり速い
GOLD……出る

リクル

1機スーッと降りてきたかと思うと、いきなり縦一列に分裂だ。

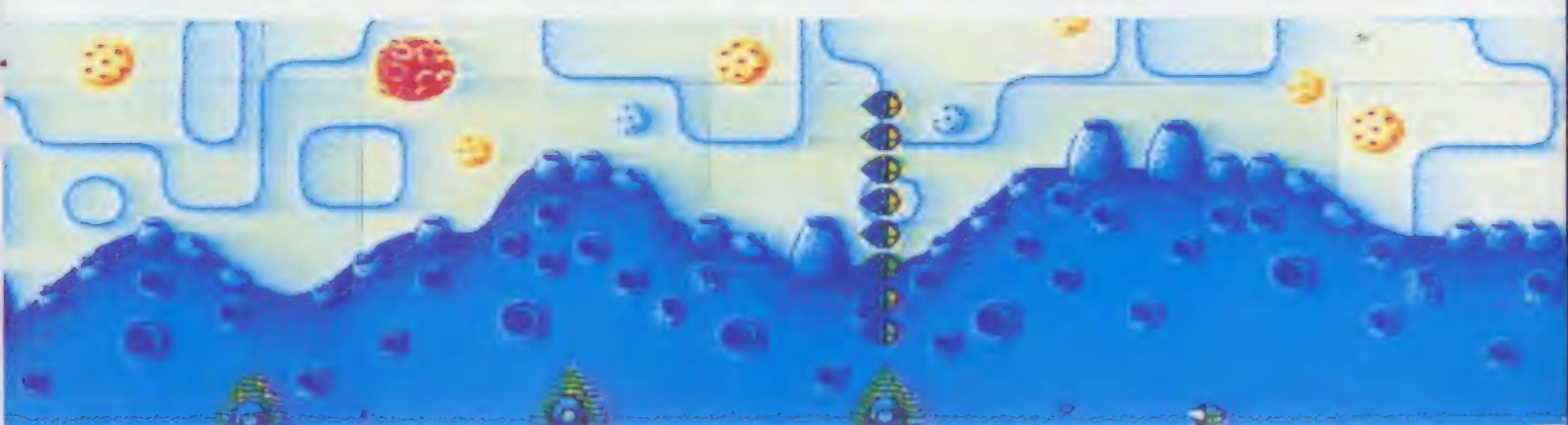
行動形態……分裂
速度…わりと速い
GOLD……出る

キリキリ

前線基地はドリンガ

動き……動かない
決定打数……36発
GOLD…$2000

○○地面にへばりついているサンダーバード2号



SHOPING GUIDE

わかば

初心者向け

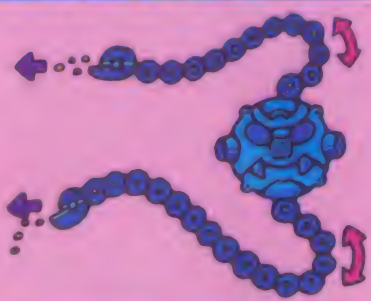
攻撃は最大の防御。初心者なら武装からととのえなくっちゃネ。

PRO

上級者向け

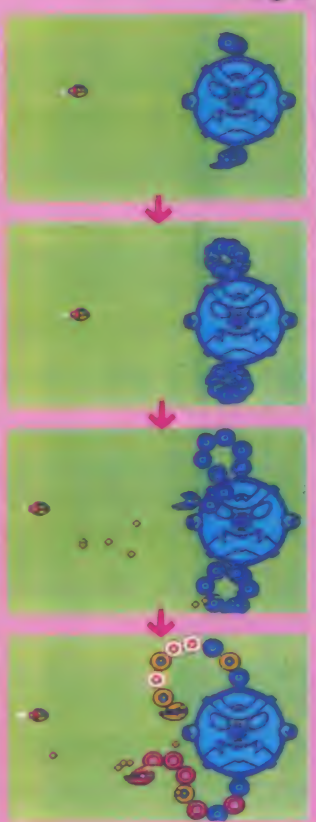
レーザーで地面をひた走れば、ドリンガもラクに倒せちゃう!?

ボス・クラブンガーは、こうやって攻めろ!



動き……2本の腕を大きくくねらせながら弾を撃つ
急所……それぞれの腕のふし
決定打数…各ふしを3発ずつ撃てばOK
GOLD…20000Gぐらい。モタモタすると少ないぞ
上級テク…セブンウェイなら楽勝。ヘビーボムでま上から狙うと、イッキにダメージが与えられるぞ

●2本の腕は画面の4分の3ぐらいまで広がる。動きをよく見てないと、腕に激突しちゃうヨ

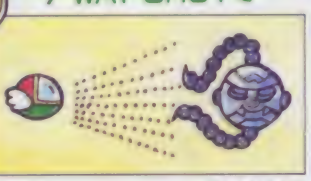


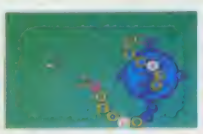
わかば

LASER BEAMで

難易度 30

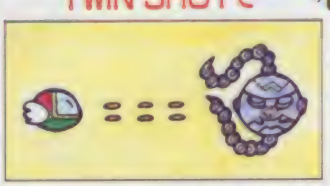
7 WAY SHOTで





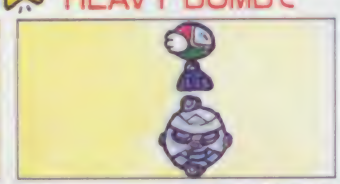
難易度 20

TWIN SHOTで



難易度 80

PRO HEAVY BOMBで



難易度 40

シーン5 ポーラリア (氷の惑星)

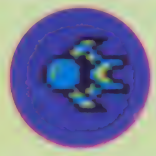
いよいよ後半のポーラリア。敵の種類が少ないネ——なんて思っちゃいけない。弾の数も多いし、基地の強度もカなりの強さになっている。上級者でも、ツインショットとツインボムだけでクリアするのはちょっとキツイ。

ボスのポッポースは小さいヤツから順に倒さないと、後の列に弾が当たらない。速攻で勝負だネ！

ザコキャラ必勝ガイド

シャトブー

GOLD……出る

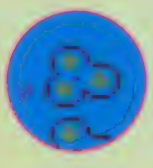


リクル

GOLD……出る

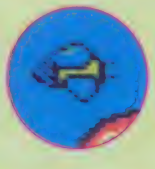
コロ

GOLD……出る



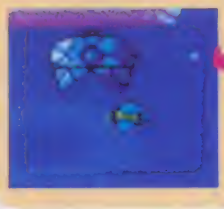
クロン

GOLD…出ない

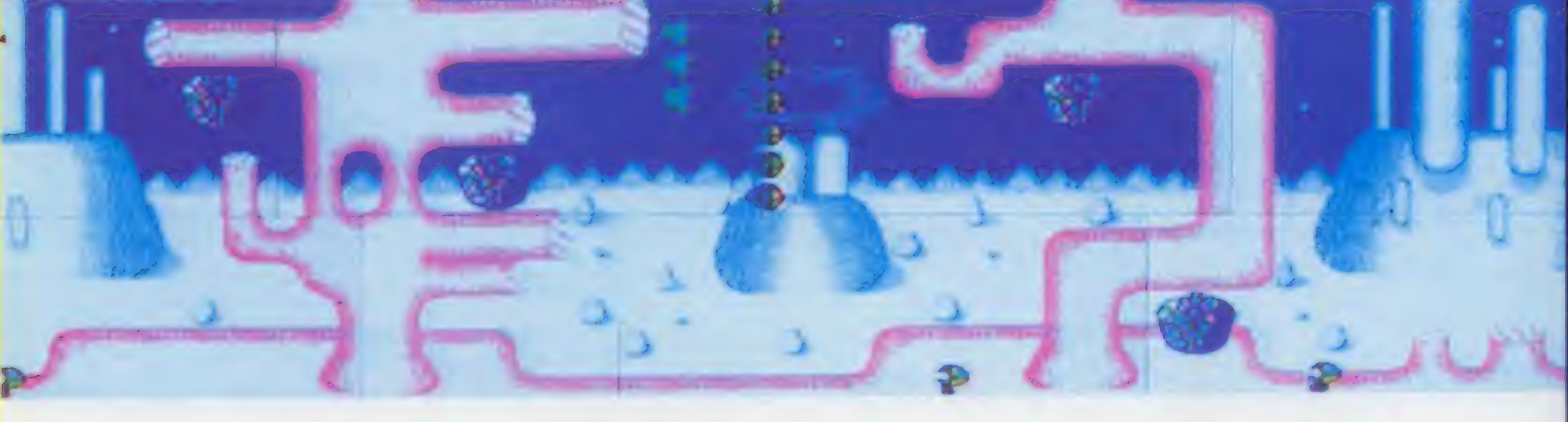


前線基地はバッカリアン

動き……動かない
決定打数……40発
GOLD…$5000



○○木の実のように、氷の枝にぶら下がっている



SHOPING GUIDE

わかば 初心者向け

セブンウェイで基地もザコも、イッキにやっつけたいところ。お金がなければレーザーでも。

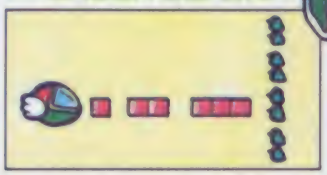
上級者向け

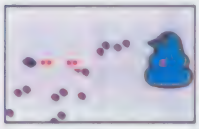
ファイアーボムで基地を狙いうちにしちゃえば、あっという間に進むことができちゃうのだ！

ボス・ポッポーズは、こうやって攻めろ！

動き……8・4・2・1匹と4列。後ろほど大きな弾を
急所……特になし。全てを倒せばよい
決定打数…小さい順に、2・4・8・32発
GOLD…25000Gぐらい
上級テク…レーザーやセブンウェイで攻めるといい。
ボスはまわりを回りながら倒せばいいぞ！

LASER BEAMで

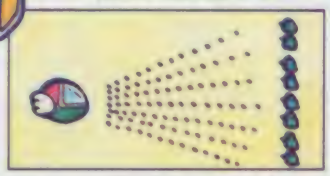




難易度 50

わかば

7 WAY SHOTで



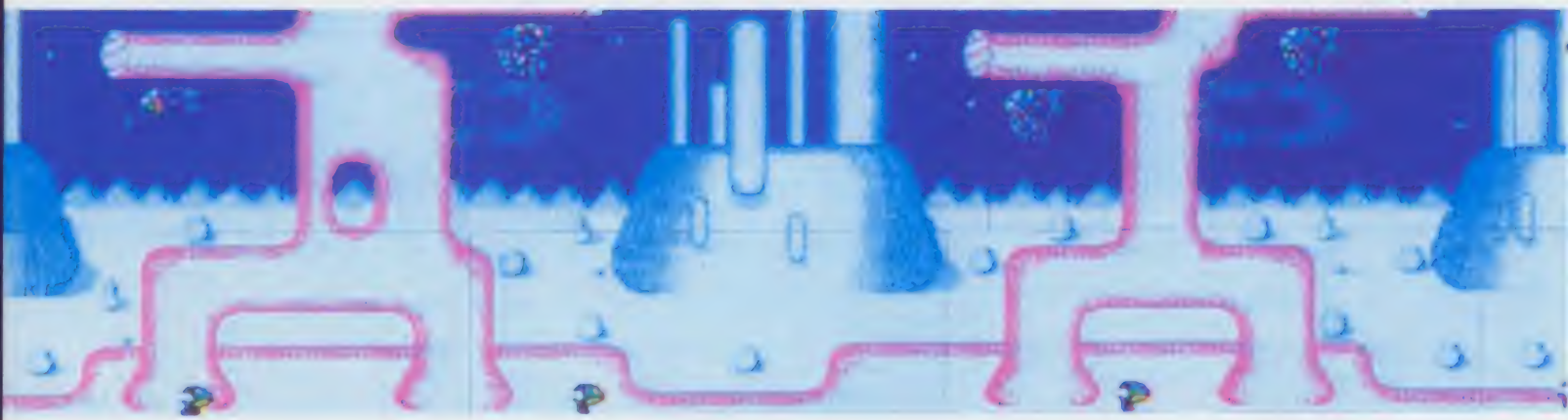
難易度 40

TWIN SHOTで

難易度 30

ファイアボムで

難易度 40



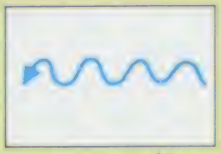
シーン6 モクスター (雲の惑星)

このモクスターから、敵の出現率が2倍になる。ボヤボヤしているとドンドン敵が出て来てやられちゃうから、素早いクリアを心がけなくちゃいけないぞ。

バルーンガは、いつ口が開いたかわかりにくいし、出てくるボヨンはオバオバにしつこくまとわりついてくる。少し離れた位置から狙うようにしたほうが安全だよ。

ザコキャラ必勝ガイド

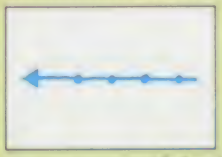
ボヨン



行動形態……単独
速度……速い
GOLD…出ない

バルーンガより現れ、オバオバをしつこく追いかける。動きも速く、スモールウイングぐらいでは逃げきれない。正面にまわりこんで撃とう。

ボテリン



行動形態……単独
速度……ふつう
GOLD……出る

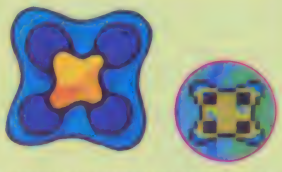
ちょっとナナメ気味な縦一列の陣形をくんで、ピョコンピョコンと前進する。狙いやすいが、弾を撃たれると弾に囲まれることがあるぞ。

ムーコロン

GOLD……出る

ビリヤン

GOLD……出る



スクエル

GOLD……出る

エムエラ

GOLD……出る

前線基地はバルーンガ

動き…上下に動く
決定打数……47発
GOLD…$5000

○○ポコパコ動くのがナカナカにカワイイヤツだ

SHOPING GUIDE

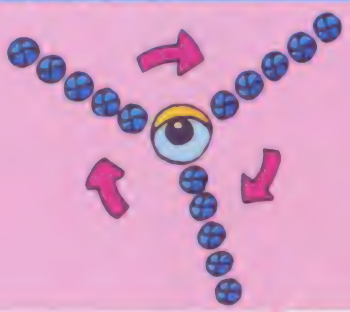
わかば
敵から逃げられないキミはスマートボムでザコ狙いがオススメ。

初心者向け

ターボを使ってスピードを味わえればもうプロ級の腕前だネ！

上級者向け

ボス・ウィンクロンは、こうやって攻めろ！



動き……目玉を中心に3本の腕をぐるぐる回す
急所……中心の目玉
決定打数…目玉が開いているときに27発
GOLD…20000Gぐらいとやや少なめだ
上級テク…横に並んだらショットを連射、上にきたらボムで狙いうちと武器を使いわけて倒そう

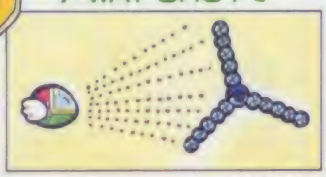
●3本の腕に当たるとミス。すきまをぬって目玉を狙え。でも、腕の回転はどんどん速くなる

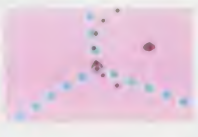
わかば

LASER BEAMで

難易度 30

7 WAY SHOTで



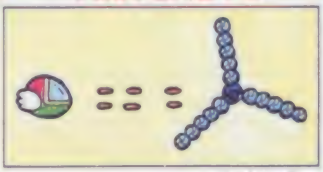


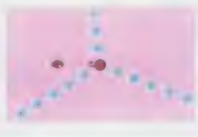
難易度 20

TWIN BOMBSで

難易度 80

TWIN SHOTで





難易度 60

シーン7 ポカリアス（水の惑星）

背景の水の動きがキレイなポカリアス。敵の数は多いけど、ここまで戦いぬいてきたキミならけっこうラクなはずだ。上級者のキミもこの面はセブンウエイやレーザーで、敵をどんどん倒してゴールドを稼いじゃおう。ラストのサルファでは、ゴールドは手に入れられないから、ここで軍資金をためておかなきゃ困るぞ！

ザコキャラ必勝ガイド

サヤサヤ

行動形態……集団
速さ…わりと遅い
GOLD……出る

ビールのつまみによさそうなコイツは、集団でノコノコと飛んでくるだけ。てきとうに弾を撃ってても、カンタンにやっつけられるのだ。

ソーサン

GOLD……出る

ホント

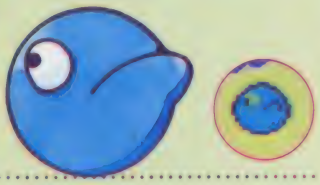
GOLD……出る

アスオム

GOLD……出る

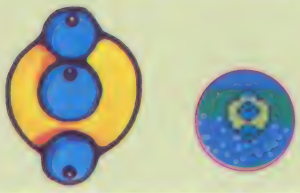
キリキリ

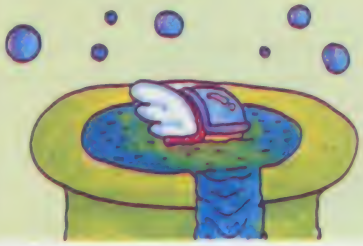
GOLD…出ない



ボヨン

GOLD…出ない





前線基地はロリンガ

動き…上下に動く
決定打数……52発
GOLD…$10000

○○イカツイ顔のロリンガのプロペラは実は1枚

ファンタジーゾーン
FANTASY ZONE

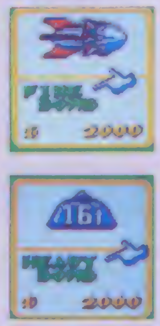
SHOPING GUIDE

初心者向け

やっぱりここも必須はショットウエポン。値上がりがちと心配。

上級者向け

基地を素早く倒すには、この2つのボムが特にいいのだ。

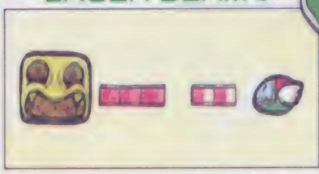


ボス・IDA-2は、こうやって攻めろ!

動き………周囲より集まり合体、再び分裂する
急所………合体しているときのみ攻撃可能
決定打数…合体しているときに48発
GOLD…50000Gぐらい
上級テク…レーザービームやツインボムズを使って、効率よくやっつけるといい

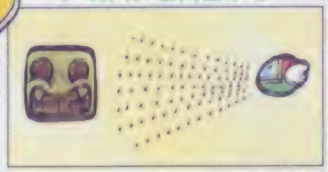
○合体して顔の状態になっているときじゃないとダメ。はさみこまれないように避けることだ!

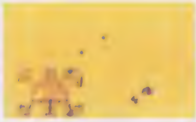
LASER BEAMで



難易度 30

7 WAY SHOTで





難易度 20

TWIN SHOTで

難易度 60

TWIN BOMBSで

難易度 20

シーン8 サルファ
(悪霊の凝縮した星)

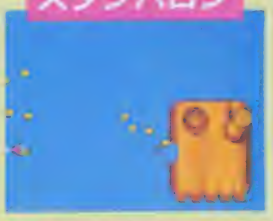
最後の惑星・サルファは、いきなりSHOPのシーンから始まる。この惑星では買いものはこの1度きりで、あとはオバオバがやられない限りできないので、よく考えて買うこと。武器の持ちかえもできないから、何種類も買うとムダになっちゃうよ。

ここでは7匹のボスが次々と登場する。これをすべて倒せば、大ボスの登場だ!

7匹のボスがふたたびやってくるぞ!

ボランダ

○いきなり惑星を4つ破壊だ!

スタンバロン

○こいつはツインショットで!

クラブンガー

○脳が大きく動く前に逃げろ!

コバピーチ

○こうすれば一撃で倒せるのだ

IDA-2

○こいつらひたすらショット!!

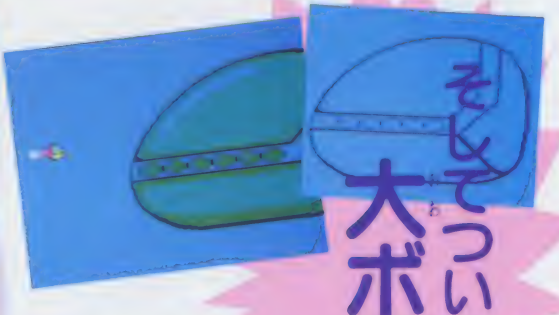
ウィンクロン

○ひたすらショットするのだ!

ポッポーズ

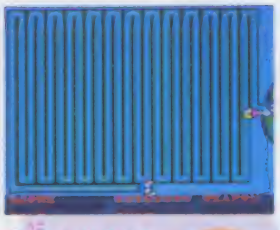
○やっぱり直接はうしろにネ!

そしてついに大ボス登場だ!!

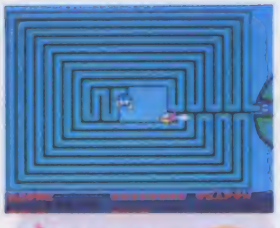


いよいよ現れた大ボス。こいつは先からウニウニとパイプのようなものを出してくる。その先についているヤツに当たるとミスになるぞ。パイプはすりぬけることができない。オバオバ危うし!!

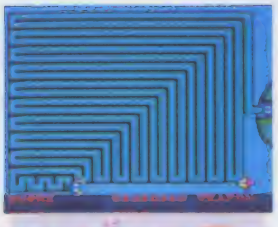
1ひきめ 上下左右と動くラクなヤツだぞ
まずは小手調べ。こいつはショット4発で倒せるぞ。画面右に行き過ぎないようにね。


○動きはかなりのろいから余裕でいけると思うよ

2ひきめ グルグルうず巻くヘンなヤツだ
ショット8発でOK。動きはまだまだゆっくりだから、ラクに倒せるはず。


○見ているだけで目がまわりそうな動きをするヤツだ

3ひきめ だんだんと左下に追いこまれる
左から右へ戻るときに、狙い撃ちすればラク。ショット12発でOKだ。

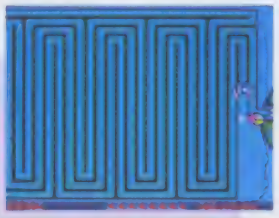

○ちょっと動きがよみにくそう。ガンバレオバオバ!

ファンタジーゾーン

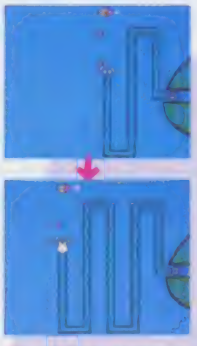
FANTASY ZONE

4ひきめ そろそろ動きが速くなってきた

ショット16発必要。ボムなら6発。下から上へ動いているときにボムで倒しちゃえ。



○かなりよみにくい動き 間隔をよ～く覚えておこう



○こんなふうにツインボムを使うのもいいネ

○でもヘビーボムならもっとラクチンなのだ

5ひきめ 横に並ぼうとするニクイやつだ

そろそろ倒すのがキツイ。こいつはオパオパの横に並ぶと、一直線に向かってくるから、引きつけておいてナナメに逃げるというのをくり返して倒すといいんだ。

○横に長い長方形を描かせればいい

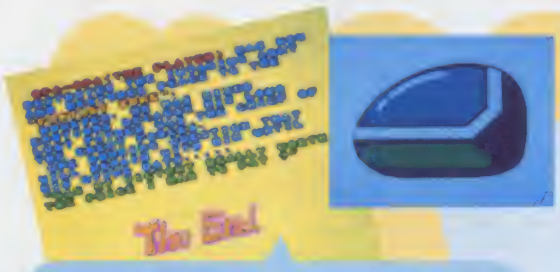
横に並ぼうとしてきたらすかさずヒョイと撃ってあげよう

6ひきめ 縦横どっちもネラってくるのだ

最後の6ひき目はとてつもなくスピードが速い。しかも縦横縦横と位置をあわせつつ、オパオパに向かってくる。こいつは写真のようにヘビーボムで倒せ！ こいつを倒せばボスの正体が……。

○上に曲がったらヘビーボム！ これでイチコロだヨ

この位置のあたりにサッと移動する。



オパオパ（キミのことだネ）は侵略者を倒し、ついに“ファンタジーゾーン”に平和をとり戻した。けれど彼の心の内には複雑なものがあった。それは敵の大ボスが行方不明だった彼のお父さんだったからだ。

彼には永遠に忘れることのできない疑問が残ってしまった。自分が勝ったということは、本当に自分に価値があったことなのかと……。本当に……。

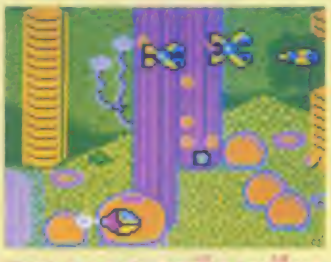
ボスの正体は実はオパオパのお父さん…！

2周目からはさらに敵が強くなっちゃう！

物語は終わってもゲームは続くよ。でも、オパオパの残機は0になり、持ってたお金も0になるんだ。そのかわり、それに応じて得点が加算されるよ。

○ボスは同じ、うまくやっつけちゃえ

もちろん敵は強くなってるぞ。出す弾の形が変わり、その速さも速くなっているんだ。スピードアップの買いものを、早めにしといたほうがいいヨ！



○なんかカタばってて痛そうな弾だネ

ええ～い、ひかえひかえ～い！

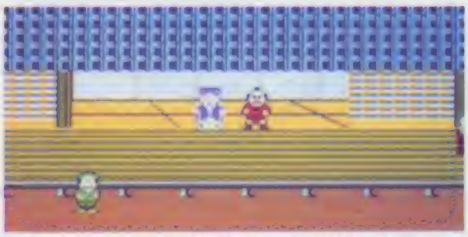
○おなじみ皆んなも良～く知っている水戸黄門トリオ!! これから見事な音声合成によるオープニングが始まるぞ!!

あっとおどろく、時代劇アドベンチャーゲーム

ご存じ水戸黄門のストーリーに忠実に、ちょっぴりアクション風味を加え、大胆な音声合成を使った、おもしろアドベンチャーゲームだ！

8月11日発売予定
サン電子
1M+1M
5300円

西山荘は平和すぎてタイクツだなぁ。あーあ、なにか事件でもおこらないものかなぁ～



○良く晴れたある日、西山荘では水戸黄門、格さん、八兵衛の３人が平和すぎるほどの一日を送っていたが

コレ、八兵衛、だまらっしゃい！　なんと言っても、天下泰平なのが一番というものですぞ

わしのえた情報によると諸国に悪人がはびこり民、百姓が苦しめられてるとか…

○そこへ突然、現れた安藤家老。何やら雲行きが怪しくなってきた…

黄門様は平和に静かに西山荘にて暮らしていたが・・

日々是好日の西山荘。今日も黄門さまは、縁側にて小納戸をあずかる杉浦格之丞（格さん）、八兵衛とともに世間話に花を咲せておりました。

と、そこに現れたるは家老安藤。安藤、申すに諸国に悪がはびこっている様子。これは聞きずてならんと黄門様、悪人退治の旅へお供をつれて出発となるのでありました。

©SUNSOFT

ジャンジャジャジャジャン

水戸黄門

みとこうもん

ご存じ水戸黄門とその一行が悪人を懲らしめながら諸国をめぐるというのが、このゲームのストーリー。TVそのモノなのである。黄門様一行がまわる国は全部で7つ。つまり7ステージ。助さん格さんが黄門様の手足となり、八兵衛や弥七と協力して悪人をつきとめる。そして例の葵の御紋の印ろうでやっつけて一つ宿場がオシマイ。一話完結、七話連続の大河ゲームなのである！　7つの話を一話ごと格さん助さんが交代で進めていくのだが、聞き込みはしなくちゃイケナイわ、敵も倒さなくちゃイケナイわ、というわけで今までの時代モノゲームと一線を画す、ワンゲレード・UPのゲームなのよ。

正義は最後にはゼッタイに勝てるのだから、大切なのは手がかり探し。その点をシッカリ押さえてゲームスタートなのだ！

空はくっきり日本晴れ。のどかに進む一行を筑波の山が見おくります。

行く手に待つは、民、百姓を苦しめる悪党ども。御老公は宗庵ずきんに、むらさきの衣の御隠居姿。助さん、格さんも町人姿で出発でございます。八兵衛、かおりの2人を連れて、箱根、大阪、金沢と諸国を西に一まわり。各地に潜む悪人をあばき、陰の大悪人をば無事にとらえられるでしょうか。はたして黄門様一行の運命やいかに!?

○かくして水戸黄門一行は日本晴れの中、世直しの旅に出るのだ

ヨシ!!　また世直しの旅に出て悪人どもを成敗してやるカ!!　しカし安藤ご家老様は、なぜ急にそのような事をおっしゃられたのカ?

テケテンテン♪ これが黄門様御一行でござるぞ

メインのキャラは、全部で8人。でも実際がんばるのは黄門様とかおりさんをのぞく6人だ。格さんか助さんで、ゲームは始まり、交代アイテムを使うコトにより、弥七や八兵衛、おぎんや又平に代わることができる。全員の知恵と力で敵を倒していくのだ！

てなワケで、悪人退治の諸国漫遊は繰り広げられるのだ。

◎これが水戸黄門一行なんだ。この移動画面では5人だが、他にも弥七、おぎん、又七が仲間に加わる

水戸光圀公

越後のちりめん問屋の御隠居、光右衛門。その実は初代将軍家康の孫で先の副将軍水戸光圀。特にナニをするわけでもナイガ、いなくては話が解決しないという重要なお人。口ぐせは「だまらっしゃい」。

渥美格之進

本名は、杉浦格之丞。その名の通りナカナカまじめな人である。黄門様に仕えるコト10数年。父も水戸家の老臣という水戸藩のエリートである。

得意のパンチで敵を倒したり、情報を集めたりと大カツヤクの格さんは、このゲームの真の主人公の1人である。

◎格さんの後ろ姿だ!! 背中に哀愁が漂う

佐々木助三郎

青の着物がイナセな助さんは実は女好き♡ ガ、卜伝流の名手で刀をもたせりゃ天下無敵の桃太郎侍でもあるのだ。本名は佐々木助三郎で、仮りの名前とあまり変りはナイ。格さんと交互に話を解決していく助さんは、やはりこのゲームの真の主人公の1人なのよ。

水戸黄門

かおり

オメメがパッチリしているかおりさんは、ただいるだけの人。しゃべるコトも、「天気ガヨイ」だの意味ガナイことばかり。宿屋にて黄門様のお世話をするコトのみが存在理由の若い娘さん。連れていく必要もついていく必要もナイ、お飾りのような人。

八兵衛

一見、おっとりしているがナント！　もと飛脚。ひょうきんな物腰と愛らしい顔で一般人の受けはバツグン。格さんに代わって情報集めに活躍。

風車の弥七

スルドイ眼光と、身の軽さがウリの弥七兄イ。忍者だったが、グレてドロボーに。黄門様との出会いがキッカケで改心した。格さんと交代してくれる、強力な助っ人。

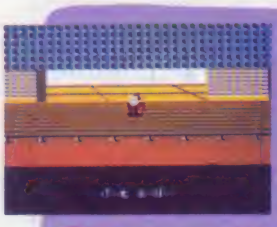
又平

格さんを助けるのが八兵衛なら、助さんを助けるのはコノ又平。ひょこひょこと歩くその姿は、ゲームをするアナタのココロをなごませますよ。

おぎん

もと女忍者のおぎん姉さんは弥七の相棒。女だてらに屋根に乗ったり、木を飛び越したりしてくれるので思わずゴクローサマ、と声をかけたくなる。助さんに助太刀する。

安藤家老



黄門様の留守を守る家老安藤。永年、水戸藩にてお役を頂だいしているが彼の本心はナゾである。油断できないぞ。

第1話

天下の険の箱根の関で悪代官が利をむさぼる！

さて、御老公一行が最初に訪れましたるは、「箱根の山は天下の険」ともうたわれました、東海道でも指折りの難所、箱根の宿でございます。

箱根の山の険しさもさることながら、ここに設けられました箱根の関を抜けるのが難しい。なにしろ、箱根の関より東は、もう将軍様のおひざもと。江戸の町に将軍様の天下を狙うやからが入ってきてはたまりません。そこで、通行手形を持たない怪しい者は、この関所を通り抜けられない決まりになっておりました。

ところが、近ごろ、将軍様より関所を預かる代官が、悪い商人と手を結んで、ニセの通行手形を作っているというウワサ。これは、ほうってはおけません。

御老公は、このウワサの真相を探り出すよう、格さんに命じます。「おまかせを」と胸をたたいて、箱根の宿場町へと飛び出した格さんですが、はたしてうまくいきますやら。

○西山荘を後にした水戸黄門一行は、一路、西に向かうのであった

○箱根にやって来た水戸黄門一行どんな事件が待っているのか…

水戸黄門

箱根にはびこる悪は、格之進が退治しようぞ

この宿では、格さんこと渥美格之進が、事件の真相を求めて東奔西走する。

とりあえず、箱根の町に住む人々から、話を聞くのが第一だ。でも、町中には攻撃してくる悪人もいて、ちょっぴりアクションゲーム風。油断していると、格さんがやられてしまうのだ。

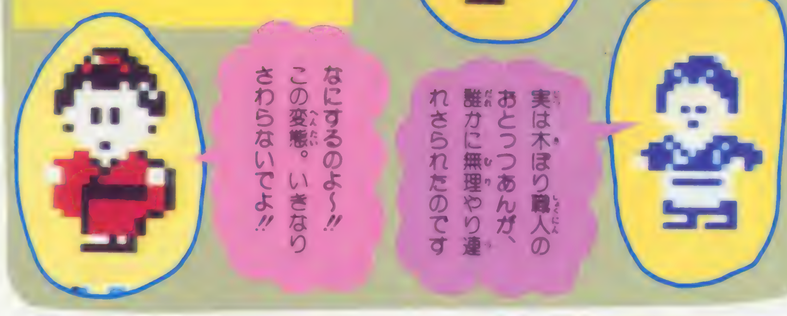
黄門様の旅の予定では、1つの宿場にとどまるのは1日だけ。1日のうちに、手がかりがそろえられないと、事件をほうり出して次の宿へ向かわなければならないのである。ぐずぐずしてはいられない。格さんも大あわてだ。

箱根の宿の町人たちは、悪事のウワサを知っておるか

まずは、宿場の町中を歩いている町民たちに話しかけてみることだ。中には重要な情報を教えてくれる者がいるぞ。ただし、善良な町民をなぐったりしてはイケナイ。

ヨーシ!! まずはあの娘さんに話を聞いて見よう。何かわかるかな

まちがっても善良な町の人達をなぐってはいけない。そんな事をしたら世直しにならないし、お金も〜る



なげかわしい! どんな町にも悪い奴はいるものなのか

町人に混じって、格さんにダメージを与える悪人も歩いている。こいつらは、何発かなぐって、顔つきが変わったら話しかけてみること。

ウーム、見るからに悪そうな顔のヤツだ

オヤ? こやつ顔の表情が変わったぞ 何か聞きだせるかも

おっと危ない!! こやつ攻撃をして来た。ヨシせっしゃも右のパンチで反撃だ

こやつから、こんな話が聞けるとはな。これは重要な手がかりになりそうだ

瓦版屋は町の事情に通じているもの。何か知ってるかもしれぬ

瓦版は、今でいう新聞だ。瓦版屋は、町で一番の情報通。絶対何かを知っているはず。なかなか新しい手がかりが見つからないときは、瓦版屋に寄ってみよう。お金を払いさえすれば、重要なヒントを教えてくれるはずだ。

瓦版屋もけっこう高いこと言ってるけど…

こんな所に瓦版屋があるぞ。何か情報が聞けるかもしれない。立ちよってみよう

さすが、箱根の宿は大きな町。いろんな店がありおる

町の中には、いろんなお店があるぞ。店の中に入るとイキな兄さんの声がかかるのだ。旅に必要なアイテムは万屋で買うことができ、そば屋ではそばを食べると、体力が回復できるのである。お店でしか買えないアイテムもあるから買い物は念入りにやろう。的場では格さんや弥七は遊べないけど、八兵衛ならば大丈夫。寄り道するのもイイかもね。

のみ屋

ここはそばやさん。体力が回復できるぞ

そば屋

のみ屋さんの店の中だ。お酒を飲むとどうなるのかな？

的場

いらっしゃいませ

よろず屋

ここはよろず屋さん。色んなアイテムを売っている

おおっ？昼間から幽霊とはまた面妖なこと

町にいるのは人間だけではない。なんとオバケまでいるのだ。万屋でおふだを買っておけば、とりつかれても迷わず成仏してくれるのだ。うむ。

ね～、おふだをちょうだいな…

うーむ、御老公に御相談しに戻ってみるとするか…

黄門様の泊る宿屋が町の中にかならずある。目印は、みの笠である。いつでも入ることができるが、手がかりがそろいきる前に行くと、黄門様にこっぴどく、しかられてしまうのである。なにはともあれ、手がかりを探せ！　探せ！　なのである。

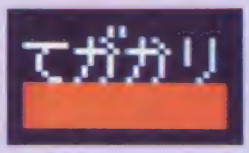
だめですよ、そんな頼りない事では。全部の手がかりがわかるまで戻って来てはいけませんぞ

家の中にいる人たちからも何か聞きだせぬものかな…

町人の家の中にも入って見よう。なんといっても、その町に住む人が、一番町のコトを知っているハズ。でも、町人にイヤがられたら、ナニも教えてはくれないのである。ここはアキラめるしかない。

ワーン。特に手がかりになるような話ではないなぁ…

てがかり



いろいろな情報、つまり「手がかり」を集めるのが、このゲームの特長。手がかりが入るたびに、画面下の手がかりメーターがテレレテレという音と共に増えていく。

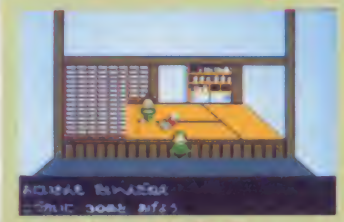
水戸黄門

残念無念！ 八兵衛ここは頼んだぞ。がんばってくれ

格さんで行き詰りを感じたら八兵衛と交代してみよう。八兵衛は、聞き込みが特技である。格さんが行ったときは剣もホロロの態度だった人々も、八兵衛にはなぜか、みなやさしいのだ。町人そのモノの八兵衛は、どんな場所にでも入るコトができるぞ！

オヤオヤ、格さんも手がかりがつかめず行き詰まったようだね。ヨーシ、ここは一つこの八兵衛の出番だ!!

○八兵衛さん、この家が怪しいときいたんですけど…



○この家も、この間の通り格さんでは何もくれなかったが、八兵衛で行くとお金をくれるんだ

○格さんでは何も話してくれなかった人も、この通り重要な手がかりを話してくれるのさ!!

あと少しで、真相がつかめそうだ。弥七、あとはお主次第だぞ

てやんでい！ とばかりに弥七と交代。弥七は、風車での攻撃や、建物への侵入ガトクイ技なのである。もと忍者でドロボーという前歴を生かし、小さなスキ間や、窓から家の中に入り、密談を盗聴したりできるのである。ジャンプも特技なんだぞ！

アイテムの風車を使えば、格さんと交代できるんだ。

八兵衛!! 良くやったぞ。後はこの風車の弥七にまかせておきな!!

○オヤッ？ この家はあんな所が開いている。怪しい…弥七のジャンプ力でオーへ入ってみよう。すると…

○この家も、この間の通り、風車の弥七は天井裏にとびこめるのだ。今は誰もいないが、後でまた来てみるとどうなるかな!?

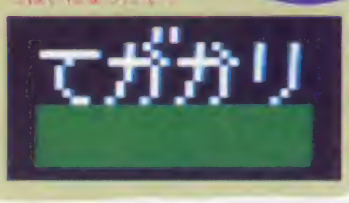
○さあ、いよいよ大詰めをむかえたぞ。黄門様の正義のさばきが下るのだろうか？

御老公、ついに悪事の証拠をつかみましたぞ、いざ！

いよいよ手がかりがそろった。格之進の報告をうけて、さあ、黄門様のおでましである。

黄門様の前へ連れてこられた悪人共。最初はシラを切るけれど、おなじみ「ひかえおろうう」の名文句が、リアルな音声合成で響きわたるや、「恐れいりました」と観念してしまう。メデタシメデタシ。

○るんのがんばりでついに手がかりメーターがいっぱいになったぞ!!



箱根の宿にも平和がもどり、旅の空もひときわ青く思われます。さて、一行の次なる目的地は、商人の町大阪。この町では、どんな悪が待つのやら。箱根では見せ場のなかった、助さん、おぎん、又平が、次は我らと腕を鳴らしているようですが、その活躍は、次の講釈のお楽しみに……

ウルティマ

Ultima™ EXODUS

恐怖のエクソダス

只今大流行中のRPGの元祖、ウルティマがファミコンに登場。パソコン版をベースに、構成・秋元康、音楽・後藤次利と話題も豊富。

9月4日発売予定

これこそ本家本元
RPGの元祖だ！

ポニー
価格未定

1M＋1M

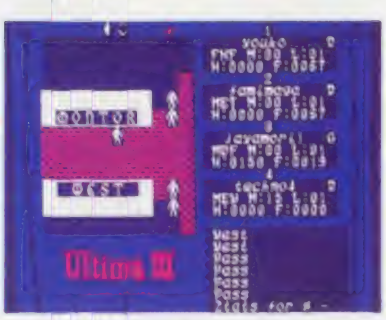
ドラクエよりも前にスゴイRPGがあった！

ベースはIIIだぜっ！

今回ストーリーのベースとなるのが、パソコン版ウルティマIII。

ミナクスの死後20年間は、平和が続いたが、モンティンとミナクスの間の呪文によって鼓動を開始した「エクソダス」（実は大蛇だったりするんだけど）の炎の島によって破られた。要するに、キミがこの「エクソダス」を倒しに行くんだけど、道中が今までのRPGとは違うっ！ではどこが違うのかこの特集を読んでってくれっ！

○ファミコンでのウルティマIII。パーティは4人なんだネ



○パソコン版のウルティマIII。ゲームバランスはとってもスゴイ！

RPGの元祖はこれ

その昔、といっても今から数年前の1980年に、パソコンの世界で「ウルティマ」という名のゲームがでた。

このゲームは、そのストーリーの深遠さと新しいゲームシステム（主人公が徐々に成長してゆく）で、RPGの元祖と呼ばれるようになった。

今回、ポニーから売り出されるのはこの3作目をベースにしたもので「ウルティマ〜恐怖のエクソダス」というタイトル。かなり密度が高い内容だ。

©Richard A. Garriott. • Origin Systems. Inc.／PONY

ゲームの進めかたをしっかり理解しよう!

まずは、ゲームの進めかたを紹介しよう。左に、流れに沿って示してあるから、よく見て理解してね。

目的は、火、剣、王、蛇の4つの印と愛、太陽、月、死の4つのカードを集めて、昔のブリタニア王国の平和を乱す大蛇エクソダスを封じこめること。

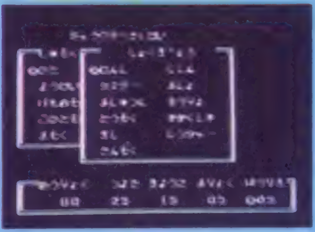
ウルティマでは、最初から4人のパーティを組むことができるから、各人のキャラクタづくりが第一の大仕事。よ～く考えて、特性が最大限に生きるようにしないと、後で泣きを見るのはキミだ!

そしていよいよ、ゲーム・スタート。街で情報を集め、敵を倒して成長しながら旅をすすめていこう。

3Dダンジョンには印があるから、特に要チェック。そして、全く別世界の失われた大陸アンブロシアでカードを手に入れたら、ラストは近い。

キャラクタをつくる

●3要素[illegible]キャラクタを決定、能力ポ[illegible]



種族、職業、能力の要素でキャラクタをつくる。手順は画面の指示に素直に従っていけばいいから簡単なんだけれど……。サンプルのタロットも用意されているから参考に。

パーティを組む

●リストに[illegible]したキャラクタの中から、4人[illegible]ピックア[illegible]

キャラクタのリストを登録して、4人のパーティを組む。キャラクタづくりとパーティ編成で、その後の運命がほとんど決まってしまうから、慎重にラインナップしてね。

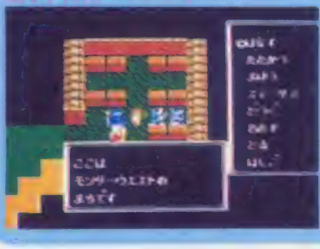
GAME START

●[illegible]取り戻[illegible]

いよいよゲーム・スタート。キャラクタづくりで持てる知力をすでに使い果たした……なんて情けないこといっちゃダメよ。旅は長いが、行け行け、ゴーゴー!

街へ行って情報をもらえ!

●[illegible]



街行く人に取材して、情報をかき集めよう。ウルティマでは、お金で頬を張って話を聞き出す——なんてこともできちゃう。お買物もしなくちゃいけないし、とにかくお金はしっかり稼ぐべきみたいね。

敵と戦い成長してゆく!

●[illegible]

敵が出現すると、戦闘シーンにモード・チェンジ。4人のうちの1人を1マスずつ動かして戦い、敵を倒すと、経験値がアップして能力が上がる。パーティを上手く成長させて、最終シーンに備えよう。

地下へ行けば3Dダンジョン

●[illegible]

地下に潜ると、入り組んだ3Dダンジョンが待っている。4つの印があるのは、まさしくココ! ガンバロウ。パソコン版では、ここでボロい金儲けができたりしたんだけど、ファミコンではどうなのかな?

最終目的は大蛇エクソダスを倒すこと

キャラクタを作るっていったい何だろうね？

このゲームは、「キャラクタ」というものを作ることができるんだ。

これは、主人公にいろいろ変化に富んだ特徴ある能力をつけることをいうんだ。

カンタンに言うと、キミたちひとりひとりの人間にも個性があるように、ゲームの中の主人公たちにも、腕っぷしが強いとか、頭がいいとか、いろいろおもしろおかしく個性（キャラクタ）をつけようってわけだ。

作りかたはそんなに難しくない。カンタンにキミの分身ができてしまうのだっ！

●既にソフトの中にあるキャラ

モードを選択する

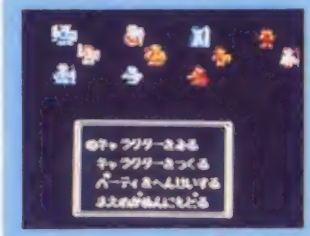
ゲームを始めると、「キャラクタをつくる みる」と「ゲームスタート」の2種類のゲームモードを選ぶことができる。

まず、「キャラクタをつくる みる」を選ぶ。

●まず、「キャラクタをつくる」

ウィンドウが開く

ウィンドウが出ると、「キャラクタをみる」、「キャラクタをつくる」、「パーティをへんせいする」、「まえのがめんにもどる」の4つを選ぶことができる。



●すると、コマンドが変わって…

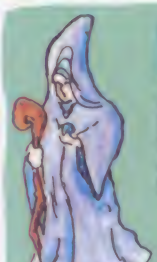
性格づけは種族、職業、能力の3条件で

キャラクタの性質は、3つの条件で決まるんだ。その1つが、種族。まず、5つの種族のうちから、好きなものを選ぶわけだ。2つめが職業。11の職業から選択できる。最後に能力。最初に与えられた50ポイントを、4つの能力にどのように振りわけるのか考える。それぞれの種族、職業の特性を考えなくてはいけないから大変なんだ。

種族

キャラクタの基本的な特性が、種族を選ぶことで決まるんだ。種族によって職業の向き、不向きがあるから、よく考えて決めないといけない。

魔族



魔法は魔族のお家芸だ。力はひどく弱いけれど、身が軽く、魔法の腕前は、誰にも負けない。

小人族

おとぎ話でおなじみの小人族は、力はないけれど、魔法に詳しい。魔術師に向いているのだ。

獣族

はっきり言って頭は弱い。半獣半人だからしかたない。しかし、力は強いから、良い戦士になれる。

妖精

神に近い存在の妖精は、純粋さがとりえ。身は軽いけれど、あまり、魔力は持っていない。

人

特に、向き不向きがないのが人の特徴。努力次第で、どんな職業でも、一人前になれるはず。

職業

職業を選ぶことで、そのキャラクタの得意とする分野が決まる。例えば、戦士は、力の戦いは得意だけれど、魔法は苦手なんだ。

戦士

力技での戦い専門。魔法は使えないから、魔族には向かない職業だ。

シスター

神に仕える尼さんだ。魔法は使うけれど、戦い向きではない。

Ultima ウルティマ EXODUS

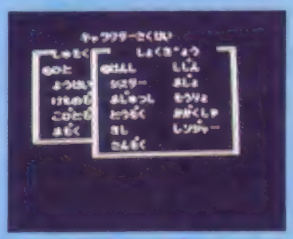
しゅぞくを選ぶ

「キャラクタをつくる」を選ぶと、「キャラクタさくせい画面」が表示される。まず、「しゅぞく」を選ぶ。「ひと、ようせい、けものぞく、こびとぞく、まぞく」がある。

○どの種族を選ぶかは、キミ次第

しょくぎょう選び

次は「しょくぎょう」を選ぶんだ。選べるものは11種類。それぞれいろいろな特徴があり、コレの選びかたで、ゲーム進行がかなり違ってくるんだ。



○「ひと」に向いた職業は？

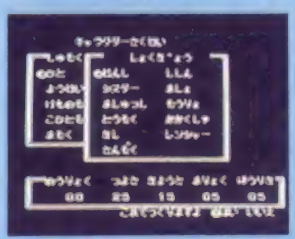
次はのうりょくだ

次は「のうりょく」を決めるんだ。「つよさ、きようさ、まりょく、ほうりき」の4つの基本能力をキミ自身が自由自在にキャラクタに与えることができちゃうゾ。

○さて、次は能力のポイントの分配

ポイントを配分！

「のうりょく」の値に持ちポイント50を分配するんだ。ここぞと思うところには、何ポイントも分配しよう。でも、最高で25ポイントってことも、お忘れなく。



○これでOKなら、「はい」を選ぶ

能力

職業によって、必要な能力があるから、そこを考えながら、ポイントを配分しよう。戦士の魔力を高めても、魔法が使えないなら、意味がないのだ。

僧侶

戦闘向きではない。しかし、使える魔法は誰よりも多い。

山賊

盗賊なみに身が軽く、しかも、力も強くなくてはいけない。

魔術師

専門は、魔法を使うこと。当然、魔族や、小人に向いている仕事。

化学者

学究肌なので、魔法も使う。自分の身を守るくらいの力はある。

詩人

戦いは好まない。魔法も使うけれど、基本的には、傍観者だ。

盗賊

物を盗むばかりが能ではない。身の軽さこそが、盗賊に最も必要な能力だ。

レンジャー

専門は、力での戦いだが、魔法もけっこう使いこなすのが、レンジャーだ。

魔女

シスターと似た能力を持つけれど、盗みをすることもあるのが魔女。

騎士

戦闘を専門とするが、魔法も使いこなせなくてはいけない。獣族にはムリ。

器用さ

物を盗んだり、罠をはずしたりするためには、高いポイントが必要だ。

法力

法力の高い者は、使える魔法の種類も多い。徳が高いのだから当然なのだ。

強さ

敵と戦うときに、ぜひ必要な能力。これが低いと、すぐやられてしまって悲しい。

魔力

魔法を使うために必要な能力。いわゆるマジックポイントのようなものかな。

期待と不安で心千々に乱れるブラックアウト

・ドラクエII、ヘラクレスの栄光等々、他のRPGには例を見ない、ウルティマの最大特徴といえるのがブラックアウトと呼ばれる暗闇エリア。

○ウルティマの世界、ブリタニアの一角、黒く見える部分が、いわゆるブラックアウトだっ！

○そのブラックアウトの中に入っていくと、段々黒い部分が……

通常のマップ上にある街やモンスターなどが黒く塗りつぶされているのだ。つまり、実際に足を踏み入れてみるまで、そこに川があるのやらダンジョンがあるのやら、全く予想もつかない。

しかもブラックアウトはふんだんに用意されているから、ひんぱんにマックラな状況にはまって、かなり不安な心持ちになってしまうかも。

でも逆に言えば、何が出てくるかわからない楽しさもあるワケね。重要部分にあたった時の喜びは大きいソ。勇気を出して、ゴー・アヘッド！

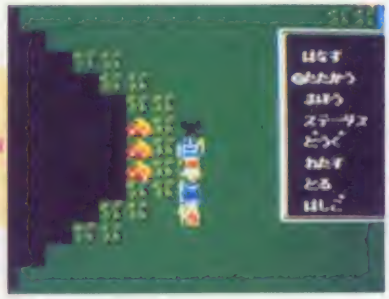
○パーティの周囲を覆ってしまうんだ。先がわからないソ！

敵をなぎ倒して、グ～ンとレベルアップ！

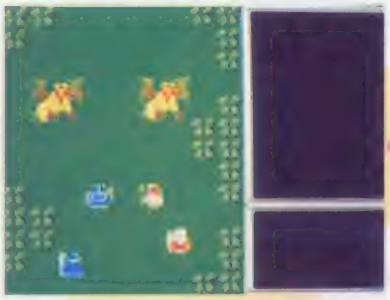
道を進むパーティの前に敵のシルエットが出ると、モードが変わって戦闘シーン。

4人のうち点滅している1人を1マスずつ動かして戦おう。敵も1マスずつ向かってくる。例えば、敵の後方、羽の下など、弱点を読んで効率よく攻撃するのがポイント。

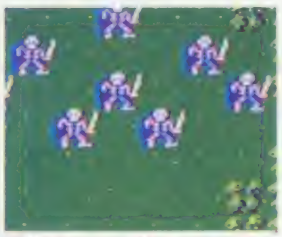
上手く戦闘をかいくぐると、経験値は上がって、能力がアップする。ガンガン敵を倒して、パーティを早いうちにレベルアップさせておこう！



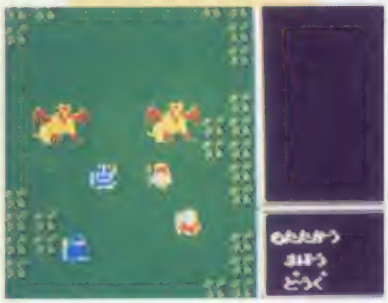
○おっと、モンスターに遭遇！このままじゃ戦いにならない。コマンドで「たたかう」にすると……



○いきなり戦闘シーンに変わるんだっ！　さあ戦おーぜ！



○他にもこんな敵がっ！　たくさんいるよーん



○戦うときは「たたかう、まほう、どうぐ」の3つを選べるゾ

いろいろなコマンドがなんと16種類も！

このタイプのゲームの中ではものすごくコマンドが多いのだ。

チョットその種類を言ってみよう。「はなす、たたかう、まほう、ステータス、どうぐ、わたす、とる、はしご、うま、しょくりょう」などなど、盛りだくさん。

まあ、コマンドが多いってことはそれだけ実体験（キミの普段の生活）に近くなるんだけど、もしかすると、「ばいしゅう」なんて、今までのRPGで出てこなかったコマンドが出るかもしれないソ。

コマンドを使うと

Ultima ウルティマ EXODUS

3Dダンジョンはこうなっているんだゾ〜！

み〜んなきっと見たがっていたに違いない3Dダンジョン（3D地下迷路）。コイツの写真を開発途中バージョンだったけれどももらってきちゃったゾ！

基本的に今までキミが見たことのある、あの「ディープダンジョン」と同じ感じのものなのだ。

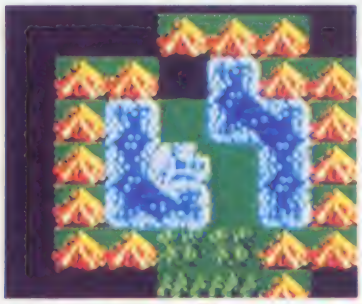
ここまで来るのも実はトンデモないほど厳しいんだけど

も、さらに大変な秘密が隠されているらしいのだ。

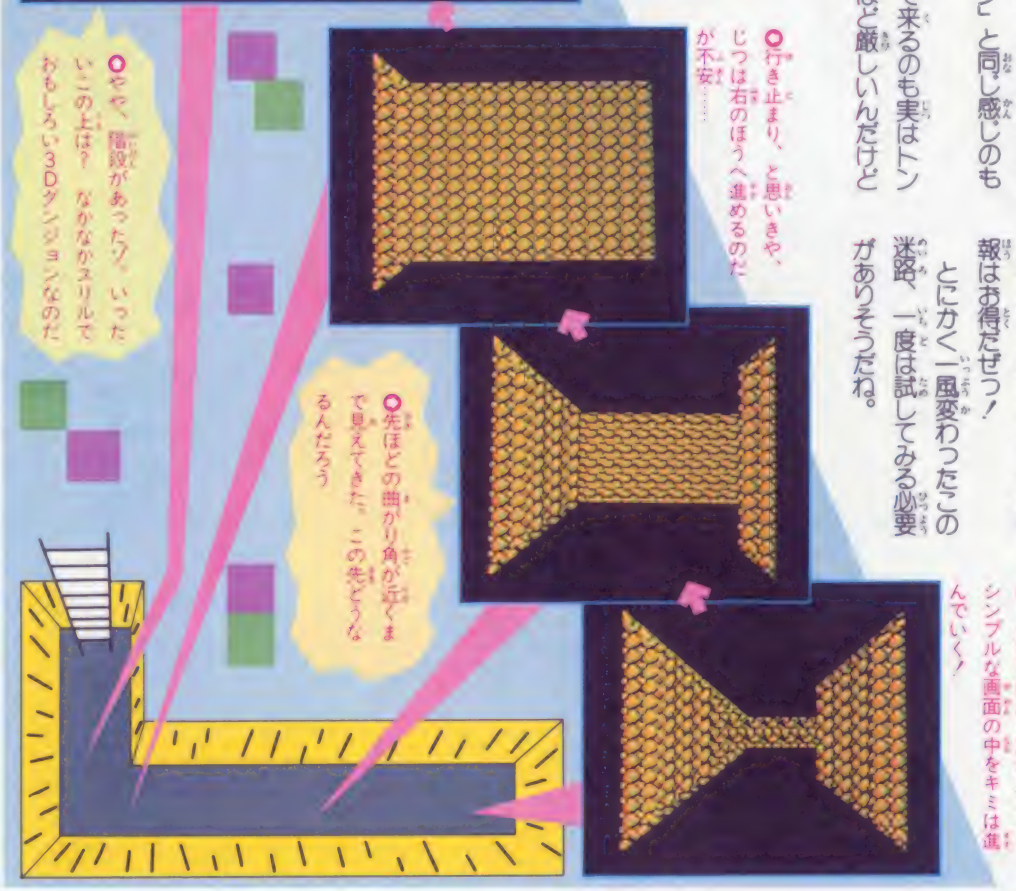
それは、火、剣、王、蛇の4つの印があるってこと！

これをうまく探しだし、手の甲に焼き付けると、今まである程度しかあがらなかったEX（経験値）があがるようになるというのだっ！　この情報はお得だぜっ！

とにかく一風変わったこの迷路、一度は試してみる必要がありそうだね。



○3Dダンジョンは、外見上、まっくろな四角なんだ。入ってみないとわからないぜ！

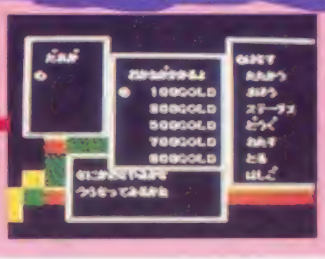


○目の前に曲がり角が見える！シンプルな画面の中をキミは進んでいく！

○これがパソコン版3D画面

「まほう」というコマンドを使うと

「はなす」という



※画面は開発中のものです。

1人分で4倍楽しい"たいしたトクだぜ"ゲーム

キョンシーズ2

あの、中国のゾンビ"キョンシー"が、やはり、みんなの思ったとおりについにファミコン界にまで潜入！　あまりの恐怖にこれを知ってしまったキミは、もうトイレに1人で行くことはできない！

7月下旬発売予定

タイトー

5500円

2M+64K RAM　バッテリーバックアップ

タイトル内の写真は大映ビデオ「キョンシーズ2」より

ストーリー

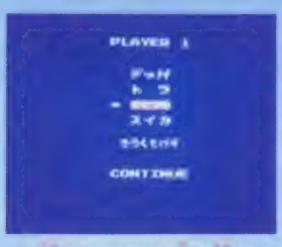
キョンシーによって、師匠を失った男の子4人組は、キョンシー退治名人のおじいちゃんや、その孫テンテンと暮らすことになった。が、2人の待つ町へと向かっている途中、再びキョンシーに襲われ、4人のうち3人が連れ去られてしまった。果たして残された1人は、悪霊の手から仲間を救い出すことができるか!?

テンテン

おじいちゃん

主人公は男の子4人組　捕われた仲間を救え☆

ゲームはまず、男の子4人組の中の誰で始めるかを選択することから始まる。4人全員、ひとおりゲームできるようになっているが、誰でゲームするかによって町の様子や敵の設定も変更されるから、じつは4人のうち誰かは大悪霊を倒せなかったりするのかも。結局4人全てプレイしてみなきゃわからないのだよ♡



○4人のうちから1人を選んでプレイ。他の3人を捜すんだ

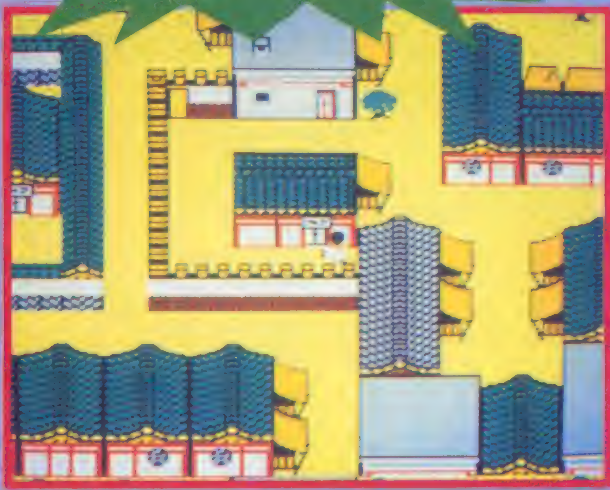
©TAITO CORP.

協力　大映ビデオ

目指すは霊界の大ボス"大悪霊"を倒すのみ

4人組が頑張る舞台は、テンテンとおじいちゃんの住む町と、そして広ーい地下ダンジョン。町中でアイテムや情報を集め、地下ダンジョンへ進み、大ボス"大悪霊"を倒し捕われた仲間を取り戻すのが目的。4人のうち、誰を使ってゲームしてもいいけど、4人それぞれのパターンがあり、主人公が変われば町の人の態度も変わったり、ソンしたりトクしたり、よーするに4種類のゲームを楽しめると言っても過言ではナイわけだ。悪霊を倒して仲間を取り戻すまでに何日かかるか4人で競い合ってみよう。画面は、町を走りまわっているアドベンチャーモード、キョンシーと戦うアクションモード、会話や買い物をする時のためのコマンドモードといろいろ。おまけにデータのセーブもできるんだ。まずは町の説明と、何をすれば良いかの基本だす。

テンテンの住む町

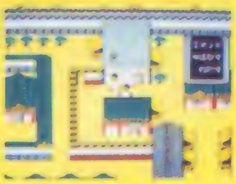


[illegible]

町の人たちと話してみよう

町の人々には、できるかぎり話しかけてみることにしよう。何の役にも立たないマヌケな人もいるが、中には3人の居場所のヒントを教えてくれたりと、なかなか役に立つ人もいたりするのだ。知らない人に話しかけるのは勇気がいるが、いっちょ頑張ろう！

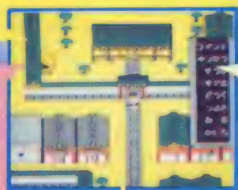
1人でブラブラしているおじさんを発見！



この際、赤の他人だろうが笑いながら向かってゆくウイッキーさん精神が肝心

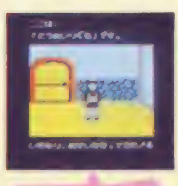
そーすると、好き勝手なことを言って去ってゆく。案外、大ヒントなのかもね

町中のお店に入ってみよう



上は町中で情報を拾うというパターンだったけど、もうひとつのパターンは、お店に入ってみること。アイテムを買ったり、店の人から思わぬ情報が入ったりと、収穫は大きかったりするのだ。広くて大変だけどなるべく全部まわってみよう。

正面から入れないバアイは勝手口、裏口をさがして入ってみよォ！



お店の人とお話するのは良いことだ。大体、商人というのは人がいい

うっかり安心して入ると突然キョンシーが出たりするんだ。ずりィ

町の中のこんなコトが子供のボクを悩ませる

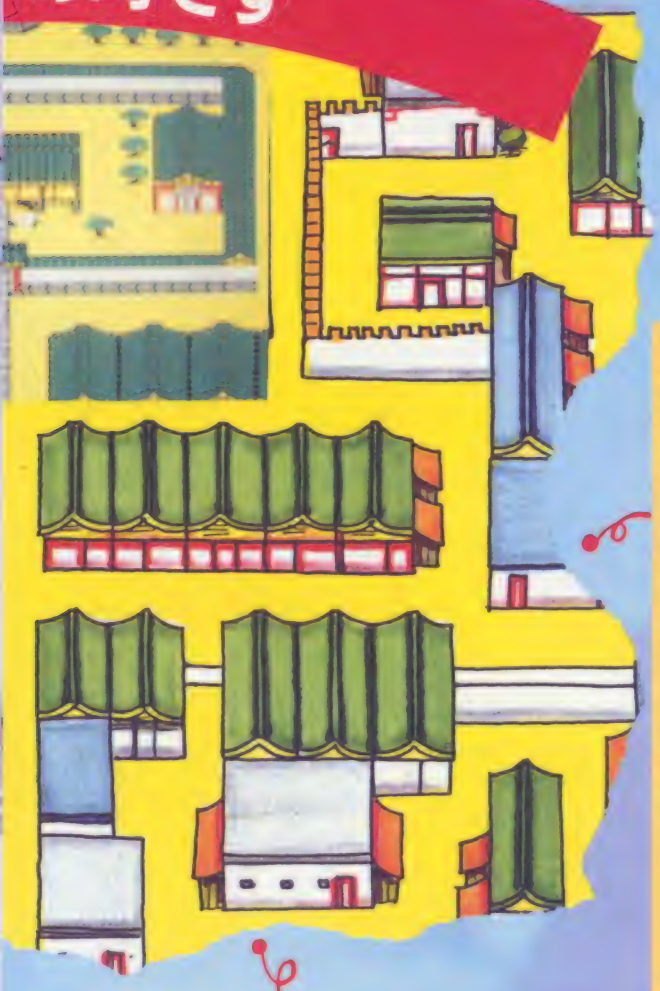
キョンシーに出会ったなら

ただひたすら、殴る蹴るの暴行を加えよう。一度死んだよーなヤツに生身の人間が負けるわけがないのだ。が、やっぱり負けることもしょっちゅうなので、画面上部のメーターの減り具合を見ながら、戦いませう。大したことはないぜよ。

パワーゲージ

コレを見れば、ひと目で自分の生命の危機がわかってしまう

の町です



広い広い町の中で、おいしい情報をかき集めろ！

キミの選んだ男の子は、3人を助けるために、町中かけずりまわって、たくさんの情報をかき集めてゆく。この際だからひと思いに友情なんて捨ててしまえと思ってみたりもするが、まあとにかく町中道行く人や、商店などにマメに入って、小さな情報も仕入れるように心掛けよう。ひょっとすると、公園をブラついている人が大ヒントを知ってたり……。そっ、世の中なんてそんなもんなのだ。

お寺では……

単なる寺と思ってはいけない。いや、実は単なる寺だがこの寺に一泊すると、ゲームをセーブすることができる。ゲームのセーブがなぜ大切なのかとゆーと、セーブしないでゲームをやめれば、その時頑張って進めたアイテムも、たくさん倒したキョンシーもすべてが一瞬にして消えてしまうのだ。うーん、幸せと不幸は背中合わせなのだ。そんなワケでお寺は大切。ただし一泊したくても、アイテムによって泊まれない場合もあるから、年寄りと子供は何を持ってけば喜ぶか考えて行こう。気に入ったものを持っていれば、スンナリ泊めてくれるかもしれないよ。

○おじいちゃんとテンテンのいる寺

こんな所も

一応、町なワケで、酒屋も薬屋もかばん屋も中華料理屋もあれば学校もある。用務員のおじさんとお話ししたりと地道な作業を積み重ねてみよう。運動場は人がいないけどひとりで飛び箱やマット運動をしていると、なかなかカワイものがあるのでやめよう。

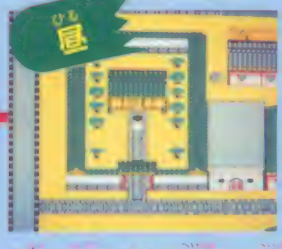
○これがウワサの人のいない教室。1人で……ネタがつきたよ

○これがウワサの人のいない運動場。1人で遊べば暗さもUP

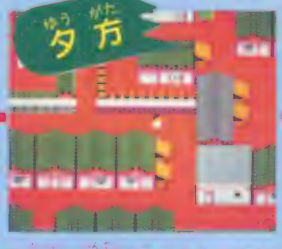
○なんと用務員室、ナゼ…

夜霧のキョン

日がたつにつれて、町はだんだんと暗くなってゆく。なかなかマメなゲームだ。かゆいところに手が届きそうな気配りが……そんなことはどーでもいいが、夜になるとそれまで地下にいたキョンシーが、町の中に出没しはじめるのでよく気をつけるコト。



○何の変哲もない、平和でも平和であれば私は幸せよの町の情景



○多少の変哲はあってもまだまだいける平和な町の情景

○もぉ、ここまで来たら、キョンシーのなすがままの、町の情景

キョンシーズ2

マンホールは地下へ

マンホールを見つけたら、上に乗っかって(B)ボタンを押してみよう。場面は変わってそこは地下水路。地下水路はダンジョンにつながる、とっても暗いところ。行く前に、ろうそくを手に入れることが肝心だが、ろうそく以外にもあるモノが必要。それさえあれば、地下水路もダンジョンもへっちゃら。少なくとも、暗い道でもへっちゃらだけど敵にやられるかどーかは知らないので、自分のことは自分でするようにしよう。

マンホール！

○どこまでもジャマをしてくるのだ！

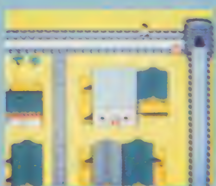
○入って[illegible]チャチャチャチャと戦うのダヨ

地下にはこんな敵が

これがそ

町を出るときは

通行手形を持っていれば、町から外へ抜け出せる。町中のどこかへ行けば手形はもらえるよ。町の四隅にある塔の入口で、手形を見せれば町を抜け出せ、そのうえ地下ダンジョンへも行けるかも!? ただし、キョンシーがしょっ中ジャマするから気をつけよう。



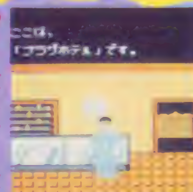
○町の外をどんどん進んでゆくことができたよ

○よし！ ここを行ってみることにしょ

○ここは地下。ダンジョンにはきっとこわい敵が……ここも疑ってかかれ！

○仲間の3人はこのあたりに[illegible]疑ってかかれ！

○ケイリンは金使う、[illegible]だけどここは食堂だ

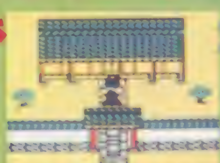


○ホテルだす、こんな[illegible]ナカナカ楽しい町だ

○[illegible]

売りとばそう

キョンシーを倒したとき、もしキミがお札を持っていれば、倒されたキョンシーが地上までおとなしくくっついてくる。それでもってどーすればよいかと言うと、寺へ納めに行けば、金になる平和にはなるわでナカナカよいのだ。



○お札をもっていれば、倒したあと、ホレ、このよーについてくる

○どこまでも[illegible]

○お寺は、[illegible]つれてゆくと、[illegible]れるよいところ

○金になるなら、こわいキョンシーをも倒せてし[illegible]カギ

※画面は開発中のものです。

ギャラクシアンウォーズ
銀河戦争を勝ち抜くのはキミだっ!!
ファミマガNo.12の特報で大反響を巻き起こした聖闘士星矢。読者の強い要望にこたえて特報第2弾の登場だ。先月行われた"東京おもちゃショー"で実際の画面を見てきた取材班が送る、信頼度バツグンの最新情報だぜ!!
8月上旬発売予定
バンダイ
5500円
1M+1M
セイントセイヤ
聖闘士星矢
続報!!
黄金伝説
©車田正美・集英社・テレビ朝日・東映動画・BANDAI

超人気ゲーム・聖闘士星矢の全容が見えてきたぞ!!

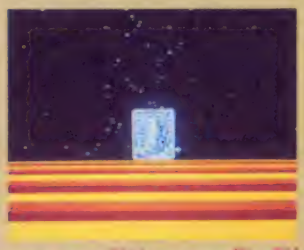
今回の“東京おもちゃショー”での取材によって、超人気ゲーム・聖闘士星矢の全容が少し見えてきたぞ。前にも紹介した通り、タテヨコスクロールのマップ画面で星矢を成長させ、敵聖衣とシミュレーション画面で闘うという構成には変わりがない。マンガの原作通り、サンクチュアリをスタートに敵聖衣を倒しながら、12宮殿をめざすという展開になりそうだ。今の段階で分かっているゲームの概要をまとめて紹介するぞ!!

美しいオープニングデモ画面だ

○3つのモードが表示されるタイトル。星矢の闘いはこれから始まる!!

スタート時に自分の生年月日を入力しよう。12星座ごとに違ったタイプの星矢が生まれるんだ。

○ペガサスの聖衣を着て、星矢は闘い始めるのだ



○これこそ聖闘士としての証、聖衣の入っているパンドーラ・ボックス

コスモを振り分け敵と闘うんだ

コマンド面では、スクロール面で得た経験値を攻撃力・防御力・移動力・精神力に振り分けることによって、4つのタイプの星矢で闘うことができる。どのタイプにするかは“はなす”ことで、敵聖衣の情報を手に入れてから、じっくり考えよう。

ペガサスセイヤ

COSMO	コスモ。聖闘士の体内にある小宇宙の力。	DAMAGE	ダメージ。できるだけ受けないように…。
A POW	攻撃力。敵との闘いに一番必要なものだ。	D POW	防御力。敵の攻撃を受けることも考えて。
M POW	移動力。素早さを身につけることも大事。	H POW	精神力。聖闘士の本質はここにある?

迫力あるシミュレーション画面

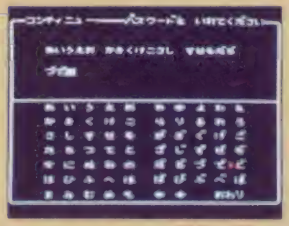
マップ画面で出現するザコとは違い、強力な聖闘士が相手だ!

○シミュレーション画面だ!

○コマンド面でも敵は動くんだ

○強敵のキック、キミの星矢は耐えられるか?

コンティニューはパスワードで



○コンティニューで前回の続きを

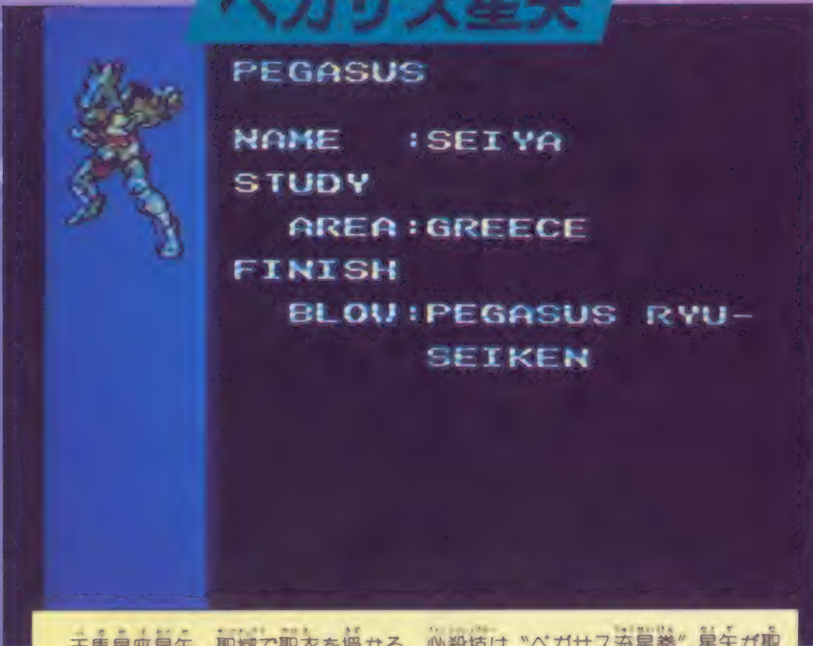
パスワードは再ゲームと、他の人の作った星矢と闘わせる（星矢VS星矢）ことに使うんだヨ。

マップ画面で成長させろ

○経験値を得るために敵を倒せ!

経験値を得られるのはこのスクロール画面だけ。できるだけたくさんの敵を倒すようにしようネ。

ペガサス星矢



天馬星座星矢。聖域で聖衣を授かる。必殺技は〝ペガサス流星拳〟。星矢が聖闘士となったのは、行方不明の姉を探すためだった。しかし聖闘士としての経験を積んでいくうちに、正義の闘いに目覚め始めた…。

ペガサス星矢をとりまく聖闘士たちだ!!

星矢の敵となる聖闘士たちは、多種多様。青銅聖闘士もいれば、白銀聖闘士や黄金聖闘士もいる。今回はその中で青銅聖闘士を中心に紹介してみたヨ！

もちろんこれ以外にも白銀、黄金の聖闘士たちも出てくるんだ。

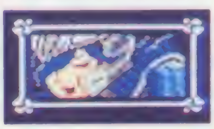
ただ1人の星矢が闘い抜いていくためには、星矢のコスモを黄金聖闘士のそれにまで高めていくことが必要だぜ！

暗黒聖闘士

青銅聖闘士最強を自負するフェニックス一輝が率いる暗黒聖闘士たち。彼らは正しき聖闘士の拳を、欲望のためにのみ使う。そのため、その存在は女神アテナからも見放された…。フェニックス一輝の元暗黒の聖闘士たちが星矢の前に立ちはだかる！

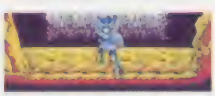
暗黒アンドロメダ

黒い〝ネビュラチェーン〟を持つ彼の必殺技は〝暗黒流牙星雲〟。黒鎖が蛇と化し、敵の五体を締めつける。



暗黒スワン

暗黒スワンの必殺技は〝黒吹雪〟。キグナス氷河と同じ、白鳥星座の大十字架を持つ聖闘士だ。



暗黒聖闘士四天王

暗黒聖闘士の中で最強の聖闘士が、この四天王。星矢たち4人の青銅聖闘士の影の存在。

暗黒ドラゴン

ドラゴン紫龍の対極に位置するのが、この暗黒ドラゴン。原作では2人(兄弟)だけどゲームでは、どうなるのだろう？

暗黒ペガサス

残念なことに暗黒ペガサスの写真だけないんだ。〝ペガサス流星拳〟に対して〝暗黒流星拳〟を放つ！

フェニックス一輝

鳳凰星座一輝。デスクィーン島で聖衣を授かる。必殺技は〝幻魔拳〟。瞬の兄である彼は、聖闘士の中で最強を自負している。

聖闘士星矢
セイント セイヤ

青銅聖闘士
ブロンズ セイント

後に星矢と固い友情で結ばれる彼ら青銅聖闘士も、始めは敵として出てくる。彼ら3人はそれぞれ、強力な必殺技を持っているので注意しよう。こちらもコスモを高め〝ペガサス流星拳〟で対抗しよう！

アンドロメダ島

ANDROMEDA
NAME :SHUN
STUDY
AREA:ANDROMEDA ISLAND
FINISH
BLOW:NEBULA CHAIN

○相手の鎖はアンドロメダ星雲を作り出すんだ

○実際のアンドロメダ島には、女の子のファンがいっぱい！

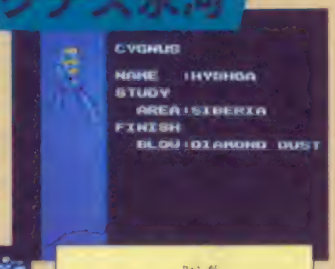
心やさしき聖闘士である、瞬は闘いを好まないのだ

ドラゴン紫龍

DRAGON
NAME :SHIRYU
STUDY
AREA:GOROUHOH OF CHINA
FINISH
BLOW:ROZAN SHORY-UHA

必殺技〝廬山昇龍覇〟は、体内のコスモを最大に爆発させてなせる技！

キグナス氷河



CYGNUS
NAME :HYOUGA
STUDY
AREA:SIBERIA
FINISH
BLOW:DIAMOND DUST

○氷河は車田キャラの典型的なスタイルを持っていると言えるんじゃないかな？

キグナス氷河はシベリアで聖衣を授かった

○必殺技はシベリア仕込みの〝ダイヤモンドダスト〟だ!!

キック！

○グラード・コロッセオで、星矢と初めて対戦するのが氷河なのだ

○氷河のキックはうまくコスモを振り分けて闘おうぜ

○父の愛も、母の愛も知らぬ彼にとって、星矢たちとの友情だけが支えなのだ

※画面は開発中のものです　※画面写真の一部は〝東京おもちゃショー〟で配布のチラシから転載しました

ファレイの勇者と6人の仲間たちの物語
インドラの光
ひかり
9月下旬発売予定
コトブキシステム
価格未定
1Mメガ
+
64KキロRAMラム
バッテリーバックアップ
©KEMCO

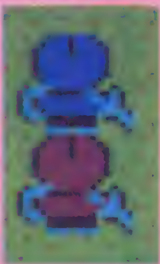
いろいろな組合せで、敵を倒す！

◆本格パーティ制RPG◆

3人までの集団を組んで、敵と戦うパーティ制RPGは、有名なあのゲームでもうおなじみ。だけど、このゲームの仲間は2人だけじゃなくて6人。旅の途中で話をして、次から次にパーティを組みなおしていこう！

だけど仲間たちは、アッサリとついてきてくれるワケじゃあない!?

ローキー



○戦う男たちの後姿は、やはりカッコイー……かなあ？

サラ

○女性はちょっと足が遅い。しっかりついて来てください

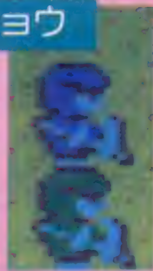
ギルス

○仲良く並んで、さあ、これから旅に出るんだ！

サバ

○背中合わせなのは、もっと仲の悪いせいかな

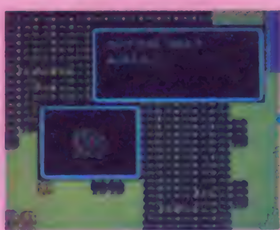
ショウ



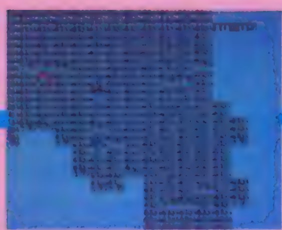
○[illegible]のそっくりの2人は、息もピッタリです

ラン

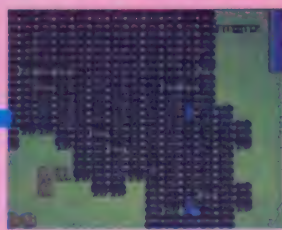
○どうも、女の子は足手まといになりそうな気が…



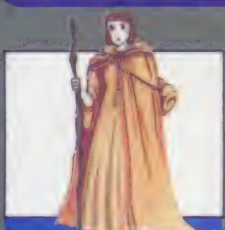
○戦闘コマンドに突入した。さあキミはどうやって戦う？



○いっきなりっ、画面がペカッ！と点滅をしてェ——



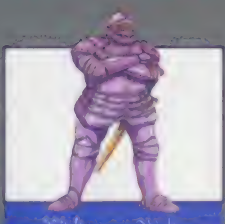
○仲間たちが、画面上の赤いワクワクに触れてしまうと—



旅の娘

伝説の戦士

戦士



力持ちの兵士

兵士

術使いの娘

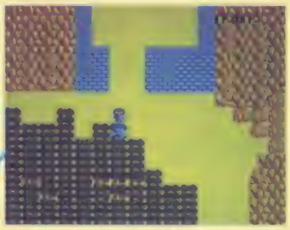
ファレイの勇者

ファレイの国から、この物語は始まった

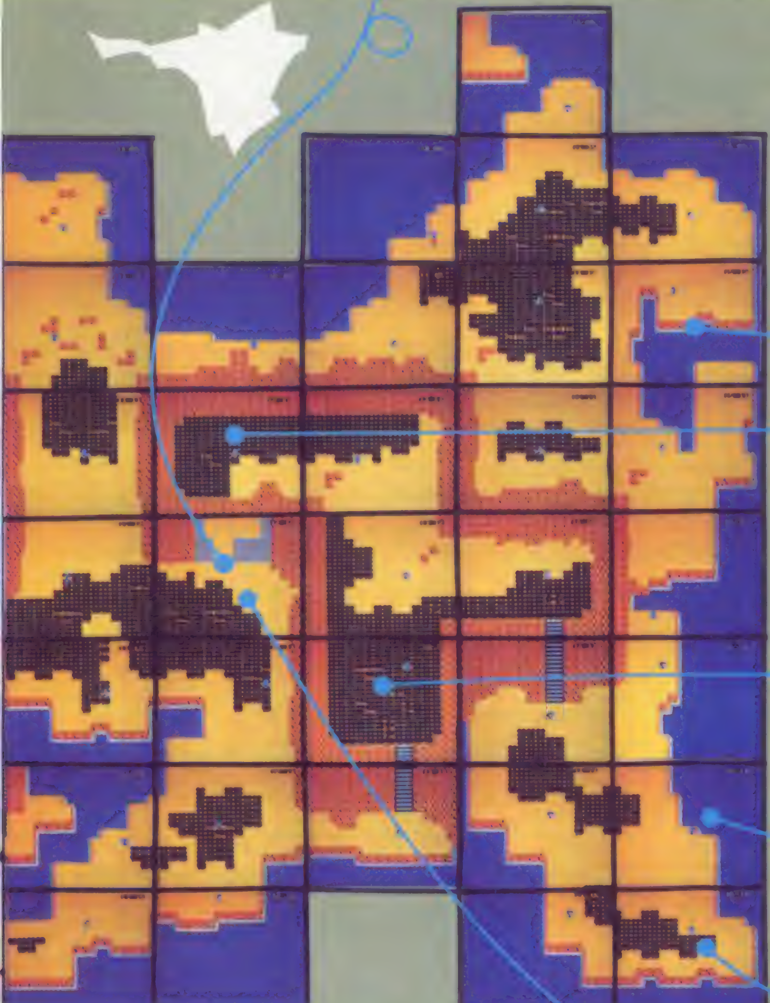
主人公の旅は、ファレイの城から始まる。魔物たちと戦い、仲間を捜そう。城や町では人々と話をすることが出来るが、なかには言葉の通じない人がいる。この人たちと話をするには、特別な「言語」を覚える必要があるらしい。これをしないと、絶対にいけない場所があるのだ。

最初の仲間サバとの旅

力持ちの兵士サバは、ファレイの城にほど近い、ゼラーナの町にいた。あっさりと仲間になってくれるのかと思ったら、なんと「金を払え！」と言ってくる。実はこの人は傭兵といって、お金を貰って戦いをする戦士だったのだ。


○やっと、サバを仲間にした。さあ、ゼラーナの町から旅出とう

○どしどし襲いかかってくる魔物たちも、2人ならばコワくないね



○[illegible]

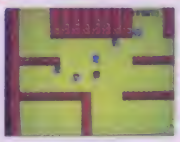
○[illegible]

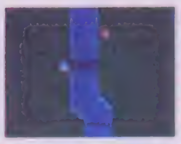
○[illegible]

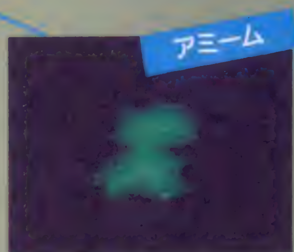
○[illegible]

ゼラーナの町

この町に、兵士サバがいる。他にも重要なヒントが聞けるから、しっかり聞いてまわれ。


○中に入るとたくさん人がいた

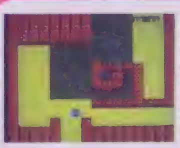

○町の中なのに橋があるなんて



○[illegible]

ファレイの城

スタートはこの城から。あわてて戦いに出ないで、城の中をゆっくり見学しましょう。


○城の中はなかなか広いのだ！

○ここだって城の中なんだよ

イシターの光

○おややっ!? なんだこの橋は？とにかく渡ってみるしかないよね

さらに新しい大陸に着いた

マップにはない、

○橋を渡ったら、なんとなくイヤ～な予感がしてきたぞォ

○うわーっ！ いままで見たことのない魔物が現れた

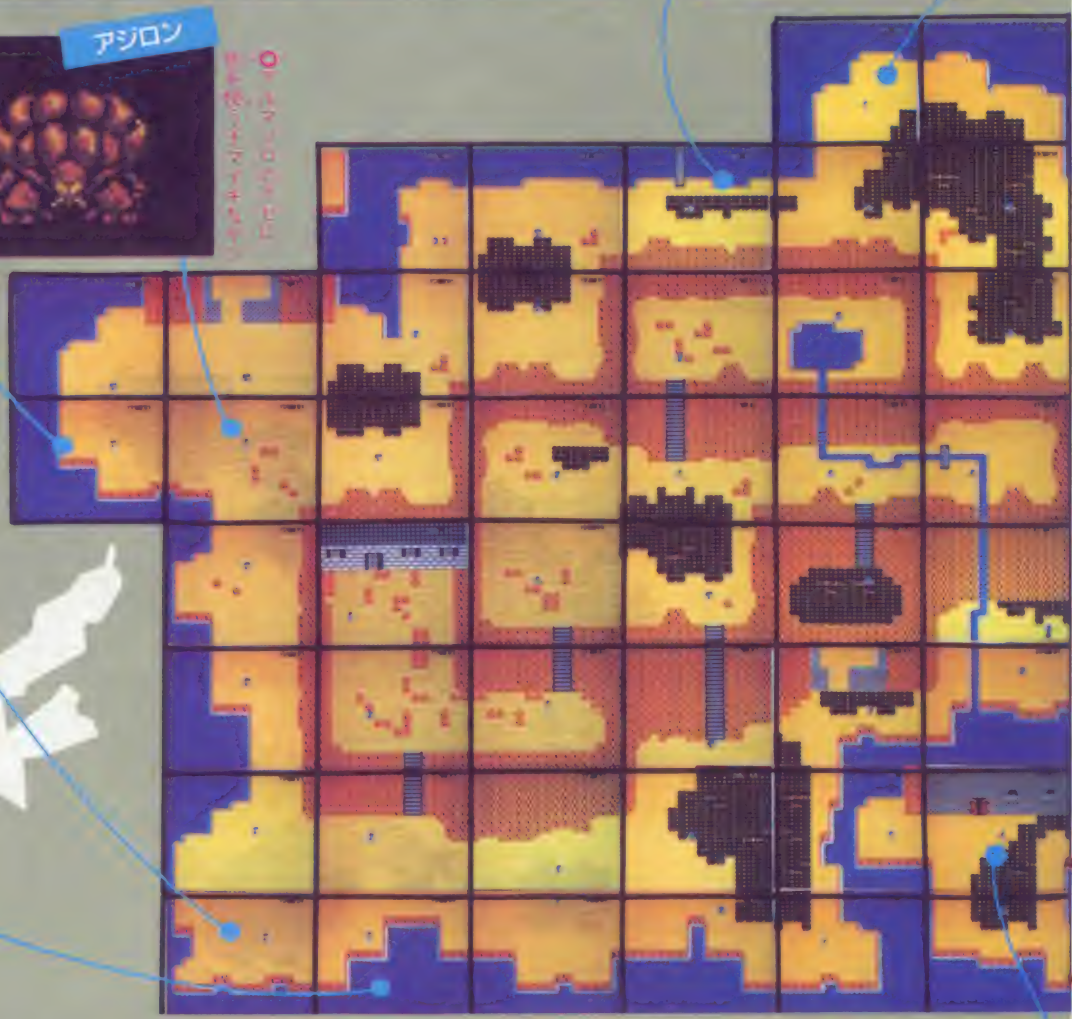
○またも強敵、現れ、戦士サバは死んでしまったのでした

○緑に蒼い竜、強敵かもネ！ 早く倒して先へ進もう

○ボスクラスとおぼしき怪しげなモンスターキタ！

○なぜか、お墓の中にカメを飼っている。こりゃカビ生えそう

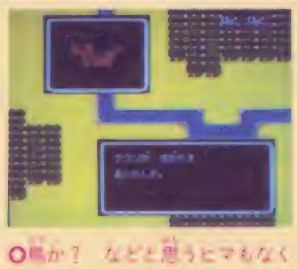
○でんでん虫だか、巻きが違うってつっこむ気力もなくやりました



さらに強力な怪物が…

ファレイの国は、まだまだほんの序盤戦だ。この先には、たくさんのつよ～い魔物たちが待ち受けているんだゾ！

○森に住むサル、とても力が強い。力くらべじゃ、負けやしないぞ



○鳥か？ などと思うヒマもなくおそいかかってくるイヤなヤツ

○のらいのイタチ？ それともノロいイタチでしょうか

いろんな「術」を使うことが出来るんだ

「術」というのは、魔法のようなもの。敵を倒すのに使ったり、いろいろ便利に使うことが出来るのだ。

「術」の中にはレベルを上げるだけで使えるものの他に、あるものを持たないと使えないものや、人の話を聞かないと使えないものがある。それに、持てる「術」の数には限りがあるから、どの「術」が必要かをよく考えないとね。

しかし、「術」を使うためのカ－MPには、限界があることを忘れちゃイケナイよ。

インドラの光

戦士には、たくさんの品物が必要なのさ

剣

剣は、やはり戦士の象徴。強い剣を手に入れれば、攻撃力をグ〜ンと上げられるぞ。

炎の剣

○はげしい攻撃力を持っている

天の剣

○天より授けられたという剣

大地の剣

○大地の力強さを持っている剣

ひかりの剣

○ひかりの力を象徴した剣だ

銀の剣

○銀でできた剣やや値段が高い

ナイフ

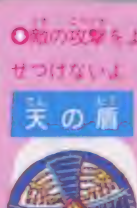
○最初の武器力はすこし低い

防具

命を守るためには、防具は大切だ。どんどんいいものを装備していかなくちゃね。

炎の盾

○敵の攻撃をはね返してしまう



天の盾

○敵の攻撃をよせつけないよ

大地の盾

○がっちりと敵の攻撃を防ぐぞ

ひかりの盾

○敵の攻撃を包みこんでしまう

銀の盾

○銀製なので、ちょっと高価だ

皮の盾

○皮で作った、安物の盾なんだ

炎のよろい

○これさえあれば、こわいヤツはいない

天のよろい

○これがあれば、防御力はグンと上がる

大地のよろい

○しっかりとキミの体を守ってくれるよ

ひかりのよろい

○防御力をかなり上げることができる

銀のよろい

○防御力は高いが、値段も高価なのだ

鎧かたびら

○やや防御力を上げられる

ドレス

○女性の貴族服。戦闘に向かない

皮の服

○男性の貴族服。戦闘用ではない

もちもの

十字架

○べつにドラキュラ退治じゃないのだけど…

ひかりの鍵

○どこかを開くのに必要なのだろうか？

ひかりの杖

○これを持てば、かなり有利になるハズだ

ガラスの杖

○これで、ある物が使えるようになるらしい

銀の矢

○黄金の弓といっしょに使うのだろうか？

黄金の弓

○黄金でできた弓。武器として使えるのか？

ゲームを進めていく上で、重要な意味を持つ品物の数々。いったい、どんな力がある？

ランタン

○暗い洞くつを、明るくできる

イモリのシッポ

○なんだか、薬みたいですね〜

○誰かに聴かせてみましょう

パン

○減った体力をこれで回復する

酒

光の器

○アテレイの勇者は、これを求めて旅に出たのだ。しかし——

薬草

○これを飲めば傷も体力も回復

力の素

○力がみなぎってくる素なのだっ！

干し肉

○ダーンと体力をとり戻すことが出来る

※画面は開発中のものです

バツ&テリー

魔境の鉄人レース

バツのボールがうなる！
テリーのバットが吠える！

ついに人気マンガ「バツ&テリー」がファミコンになったんだぜ！　バツとテリー、2人の個性あふれるキャラクタを使いこなし、恐怖の"鉄人レース"をクリアしよう!!

7月29日発売予定

KA ユース 5300円

1M+64K RAM

人気マンガが映画化に続いてファミコン化!!

週刊少年マガジンに好評連載中、そして今春アニメ映画にもなった「バツ&テリー」がついにファミコン化！　2人のキャラを使い分けて"鉄人レース"を乗り切ろう。

ある日、海峰高校にドラゴン軍団から"鉄人レース"に参加するよう手紙が届いた。学校内で激論の結果、2人の人間が選抜された。いわずとしれたバツ&テリー。彼らはボールとバットを武器に、戦いを始めたのだ！

画面の見かた

○このマークを取ると、武器がパワーアップ！

○このマークは100個でキャラクタが1UP

ブロックを壊すとアイテムが…

○何もないときは、通りやすくなる…？

©大島やすいち・講談社・日本サンライズ・松竹　ユース

個性ある2人のキャラをうまく使い分けよう

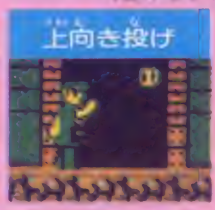
このゲームは「バツ&テリー」というだけあって、君たちPLAYERが動かすキャラクタは、当然バツ、そしてテリー。

2人の個性は、武器の違いとなって表れているから、好きなほうのキャラでずっと戦っていくことだってできるんだ。ただ、どちらかの武器でなければ倒せない敵もいるので、その点だけは注意しよう。

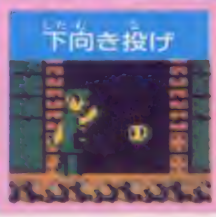
抜刀軍 (愛称"バツ")

海峰高校野球部のピッチャーであるバツの武器は、もちろんボール！　投げる方向を変えられるから、飛んでくる敵に有効だヨ。

バツはボールで攻撃 (Bボタン)



○十字ボタンの上を押しながら、Bボタンを押すとこうなる！



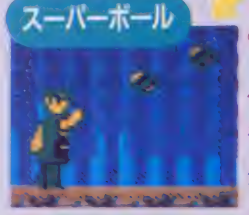
○十字ボタンの下を押しながらだとこう！　パワーをためて攻撃だ

バツ用アイテム(ボール) 3段階パワーアップ

POWマークを取ると、バツのボールがパワーアップ。3段階に変化するんだ。

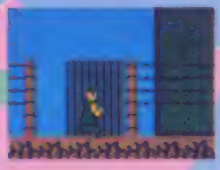
○POWマーク1つで鉄球に早変わり

○ゲームスタート時はただの硬球なんだけど…



○2つでMAXパワーのスーパーボールだよ

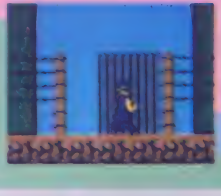
ジャンプ (Aボタン)



変身

ジャンプしてセレクトボタンを押す！

ジャンプ中にセレクトボタンを押せば、バツとテリーのキャラが入れ替わるんだ。



ジャンプ (Aボタン)

一文字輝 (愛称テリー)

海峰高校野球部のキャッチャー、つまりバツの相棒がこのテリーだ。バッティングに定評のある彼の武器は、もちろんバット。

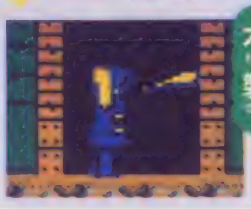
テリーはバットで攻撃 (Bボタン)

○○上から下へとバットを振り降ろすテリーの攻撃は、どちらかというと地上の敵にきかない

テリー用アイテム(バット) 3段階パワーアップ

テリーのバットも、バツのボールと同様にパワーアップするからね。

○金属バットならテリーのお手のもの？



○高校野球ではあまり見られない木製バットだ

○スーパーバットならどんな敵でも平気だぜ

ステージ構成

各ワールドはそれぞれ4つのステージでできている。ステージは、制限時間内にクリアしないといけないことになっているんだ。

全6ワールド

各ワールドのステージは7種類

- ●TIME RACE(タイムレース)
- ●BAMBOO GROVE(竹やぶ)
- ●DIM BASE(暗黒の基地)
- ●ROCKY MOUNTAIN(岩山)
- ●DARKNESS CAVE(闇の岩窟)
- ●DEADLY CLOUD(殺人雲)
- ●DEATH RUINS(死の廃墟)

この7種類の中から4つのステージで構成されたものが、ひとつのワールドとなる。

ワールド1の4つのステージを全公開するぞ

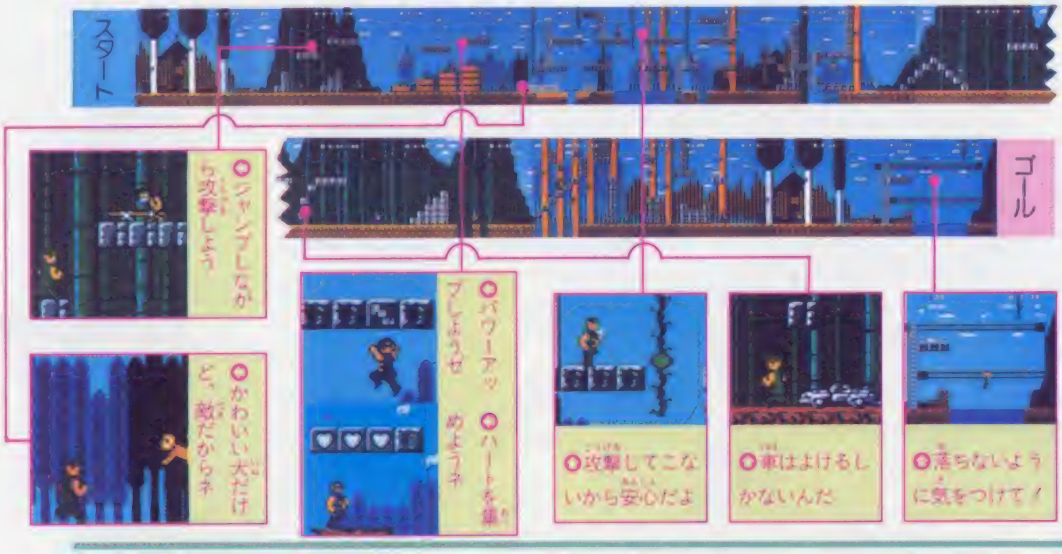
バッとテリーが挑戦するこの〝鉄人レース〟は、いろいろな面で構成されている。普通の面もあれば、敵の基地もある。そんなステージが4つ集まって1つのワールドとなっているんだ。

ここでは基本的なワールド1を全部紹介してみた。各ステージの最後のチェックポイントとゴールは、中休みのようなものだと思っておいてね。

ステージ1-1 (TIME RACE)

このステージはただのタイムレースと思っていい。いちばん基本的なステージだから、ゲームの概要をつかむのにはいいところだネ。

バツ&テリー

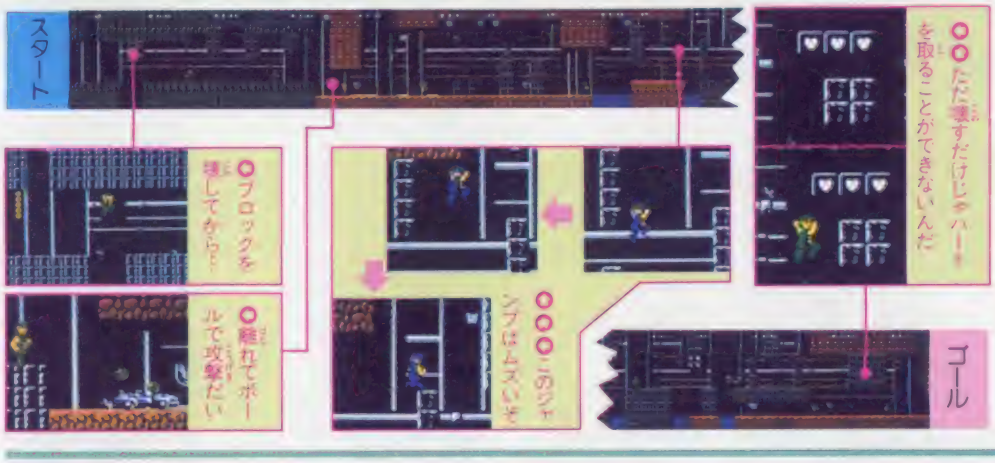


ステージ 1-2
(BAMBOO GROVE)

1－1よりも複雑な地形と、強力な敵が出現するステージだ。

チェックポイント2

○1－1と同じでボーッと見てないで横にスクロールさせなくちゃ

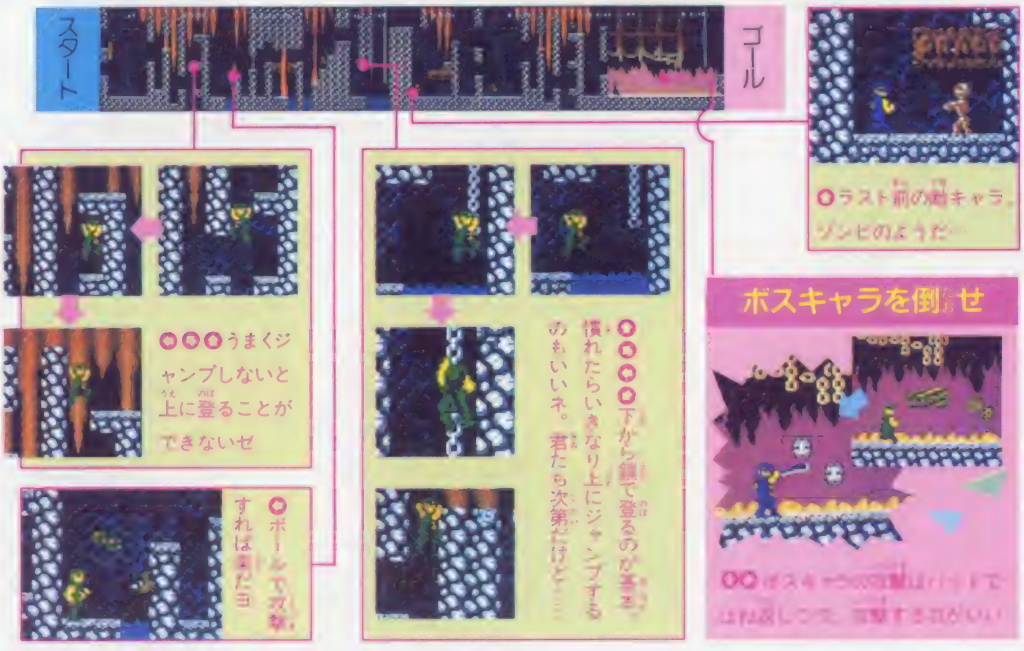


ステージ 1-3
(DIM BASE)

敵の基地のようなこの面は、ブロックをいっぱい壊して進め。

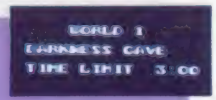
チェックポイント3

○いよいよラストステージーだゾ



ステージ 1-4
(DARKNESS CAVE)

ワールド1最後のステージだ。ボスキャラがいるから、バツとテリーを使い分けて倒すように。



ゴール！

○ワールド1をクリアした。たくさんの観客が出迎えてくれるぞ。次のワールドへ向かおう！

7月下旬発売予定

トーワチキ

5300円

1M+64K RAM

ある日、友人のジョーから助けを求める手紙が来た。君はジョーを救うために謎の小国ラデアへ向かったが…

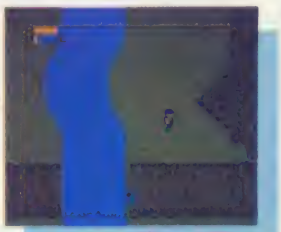
性格が全てを決める運命的アクションゲーム

エルナークの財宝™

謎の小国ラデアを舞台に大冒険の始まりだ!!

ジョーはエルナークの財宝を探すため、ネクロミア神殿を目指していたのだ。ネクロミア神殿に行くためには、ラデア川・モレイの遺跡・大ジャングル・地下洞窟・闇の花園の、5つの難所を突破せねばならないという。キミが持っているのは、ナイフと少女が渡してくれた謎の美しい石だけだ。ジョーが探し求めているエルナークの財宝とは?

キミがたち向かう全6ステージは、それぞれがある意味での迷路になっていて、簡単には先へ進めないぞ。はたしてキミはジョーを救えるか!?



●ここがラデア川だ。上流にモレイの遺跡があるらしい

性格が攻略の決め手になるのだ

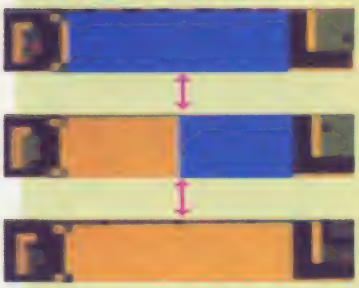
このゲームには、性格というステータスがあるのだ。性格には光(LIGHT)、中間、闇(DARK)の3つがあり、それによって体力の最大値や開カない扉などが決まる。性格を変えるにはアイテムを拾うか、闇カ光の精霊に触れることだ。

光の紋章

●こいつを拾うと性格が光(LIGHT)の方向に8段階も進めることができるんだ

堕天使の紋章

●こいつは逆(DARK)の方向に8段階も進めることができるんだ



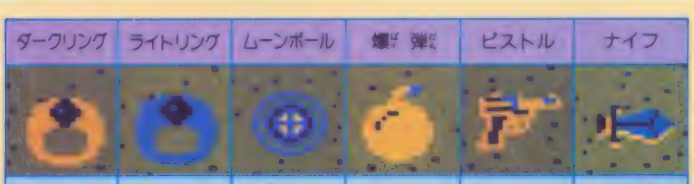
●完全にくらーい闇の性格

●中途半端な中間の性格だ

●完全な光の性格だじえー

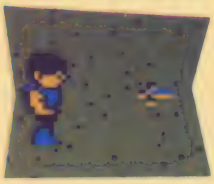
君の使える6つの武器はこれだ

使える武器は6種類だが、最初はナイフしか持っていないのだ。あとの武器はどこかに隠れているぞ。武器の変更は、セレクトボタンを押し、Ⓐボタンで選択できるんだ。



ダークリング	ライトリング	ムーンボール	爆弾	ピストル	ナイフ
●最強武器。き発で闇の性格に進む	●最強の光の威力があるんだぜ	●7秒間敵の動きを止められるぞ	●ピストルの倍の威力。距離が短い	●ナイフの倍の威力があるんだ	●一番弱い武器で最初から使える

●得意のナイフを連射して邪魔するヤツらを倒すのだ。よいしょよいしょ



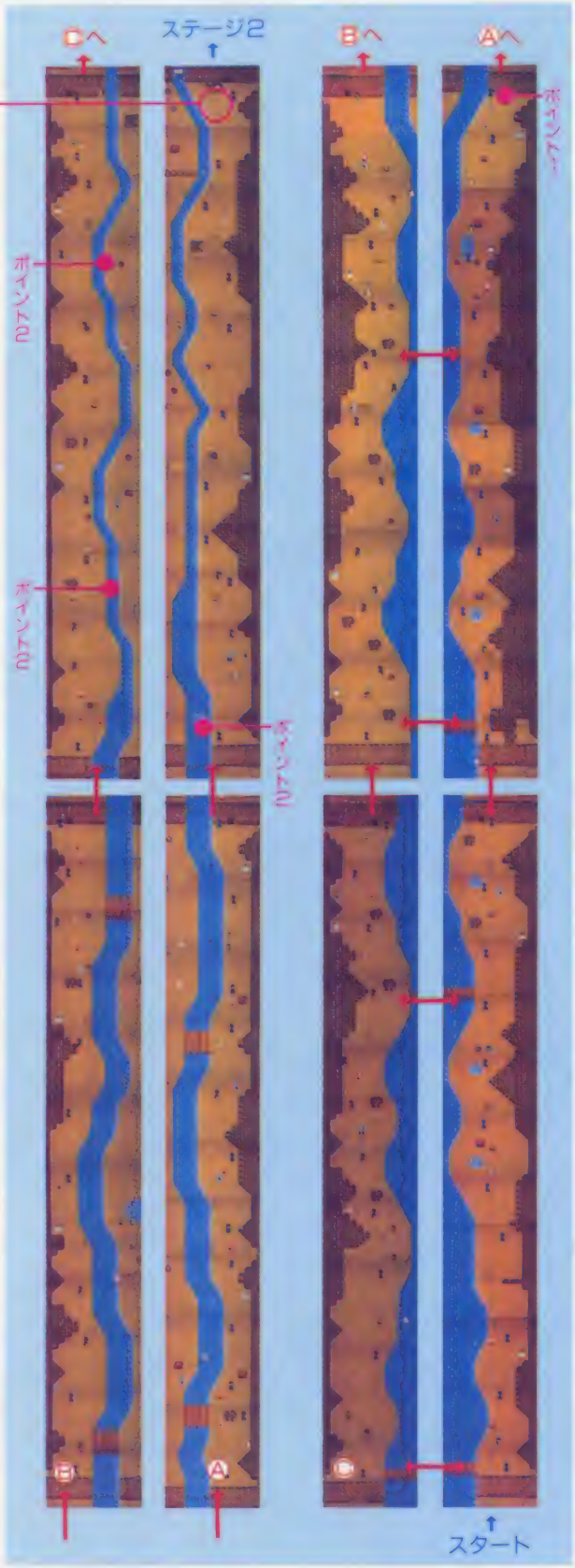
イラスト／水上喜興志

©TOWACHIKI

ステージ1

恐怖のラデア川、全マップを特別大公開だ!!

まずは左のマップを見てくれ。1か所だけループしてしまう場所があるのだ。ここさえ注意して進めば問題はない。出てくる敵はさほど強くないし、体力が回復するアイテムもたくさんあるので、クリアはそう難しくないぞ。ここは軽く進んで、次のモレイの遺跡に体力を残しておこうぜ。



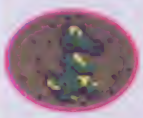
ステージ1の大ボス

モレイの遺跡への入口を守っている半魚人なのだ。入口に近づくと急に現れ、攻撃してくるぞ。なかなか強いヤツだぜ。

○歩きながら弾を連射してくるのだ。うまく弾をかわしながら根気よく攻め続けてくれ

ステージ1の敵キャラ

ラデア川で出てくる敵は下の6種類だ。あまり強いヤツはいないが弾を出すヤツは少し注意しておこうぜ。



○弾は出さないが鋭い牙で襲いかかってくるぞ

○植物のくせに歩きまわってかみついてくるぞ

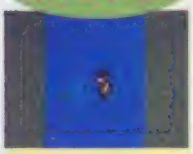
○人間を見つけると弾を出して襲ってくるのだ

○あまり動かないし、弱いヤツ。ザコの中のザコ

○こいつも弱いのだが触れて見ると性格が……

○なかなか動きが速くて邪魔なヤツなんだよ

ポイント②



○ここは浅瀬なので歩いて渡ることができるんだよ

ポイント①

○あれっ？ 行き止まりかな。少し壁を押してみよう

こんなアイテムも……

アイテムは、光の紋章や堕天使の紋章以外にもたくさん隠されているぞ。ラデア川とモレイの遺跡には、下の4つが出てくるんだ。

○体力を最大まで回復してくれるぞ

○効果は不明。円盤みたいに見える

○効果は不明。2つは同じマークみたいだね

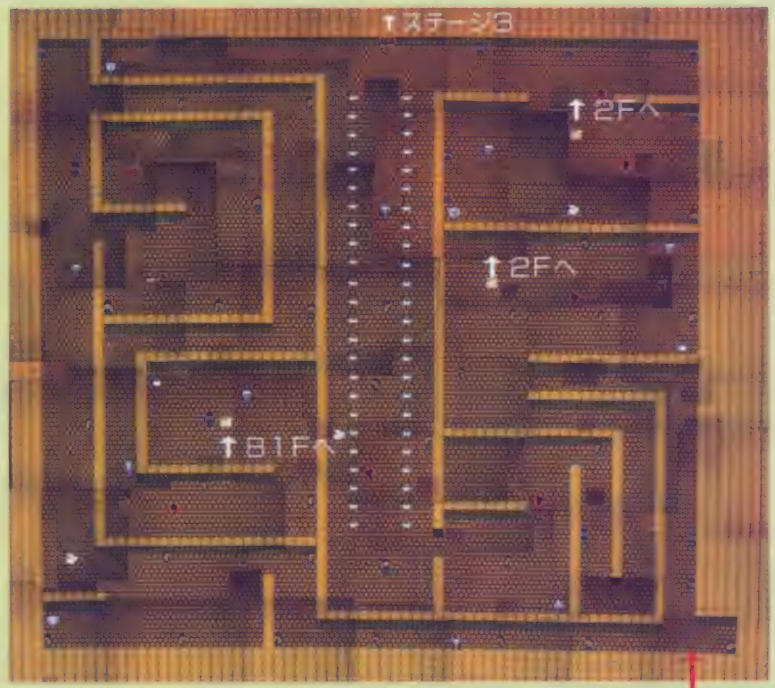
○効果は不明。鳥のマークみたいだ

ステージ2

謎に包まれたモレイ遺跡を少しだけ見せるぞ

モレイ遺跡の内部は地下2階、地上4階の迷宮になっていて、出てくる敵もラテア川よりはるかに強くなっているのだ。しかも壁をすり抜けて攻撃してくるヤツもいるので、十分に注意しないとすぐにやられてしまうぞ。何度も挑戦して薬の置いてある場所を憶えておかなきゃ、クリアは難しい。しかし、敵以上にやっかいなヤツは、性格によって開けられない扉があるということだ。こいつだけは攻撃力が強くても手も足も出ないので、性格は考えて変えようぜ。

ステージ2・1Fマップ



↑スタート

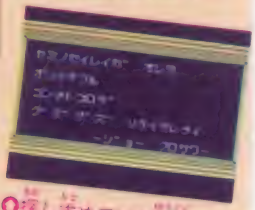
○複雑な迷宮が奥に待ち受けているのだ

モレイの遺跡で出るメッセージだ

特定の場所でⒷボタンを押すと、少女からもらった石の力によってメッセージが見られるぞ。

○これは挑発してるのかな？　警告してるのか？　無視して進め進め進めー

○光の性格じゃないと開かない扉があるらしいぞ



○探し求めていた友人のジョー・クロサワからの伝言だ。早く探さねば！

ステージ2の敵キャラ

ラテア川に出てきたヤツラより種類も多くかなり強い。用心しないとドラゴンと戦うまえにやられる。

○バイキンの化け者かな…

○犬のオバケみたいだぞー

○トクロの頭だけでブキミ

○どんどん虫を出してくる

○ドクロ模様のクモなのだ

○虫以外の何者でもない

○やわらかそうな体つきだ

○出たー！恐怖の牛男だ

○ヤタラ強いロボットかな

○ラテア川にもいたようなもんだ

○しぶといヤツなんだよ

ガルー

ステージ2の大ボス

○出た～。ここまで来たら倒すしかない

モレイの遺跡を守っている怪物は、かの有名なドラゴンなのだ。こいつを倒すと大ジャングルへ進めるが、かなり強いぜ。

※画面は開発中のものです

ファミコンソフト

夢工場

ドキドキパニック™

ぼくらの夢をかなえて
くれる待望の夢工場だ

イマジンくんを中
心としたイマジンファミ
リーは、マムーにさらわれたピキ
とポキを助けだすことができるか！

発売中
フジテレビ
2980円
両面

イマジンファミリーを徹底分析してみよう

このゲームは、1人だけがマムーを倒してもだめなのだ。つまり全員でマムーを倒さないとエンディングは見られないのだ。そこで左にイマジンファミリーの特徴を上げてみたから参考にしてね。1位というのは、4人の中で一番優れてるということを意味しているものだよ。

リーナ

ジャンプ力……3位
かついだときの走力…4位
引きぬく力……4位

4人の中で最も劣るリーナだけど、Ⓐボタンを押し続ければ、約1.5秒の空中歩行ができるよ。あとはかわいさでカバーしなくちゃ。

イマジン

ジャンプ力……1位
かついだときの走力…2位
引きぬく力……2位

4人の中で最も秀れたイマジンだが、何かかついだときのジャンプ力は、少し落ちる。でも一番扱いやすいキャラだよ。

イマジンパパ

ジャンプ力……4位
かついだときの走力…1位
引きぬく力……1位

イマジンパパは不思議なことに、普通に走るよりも、何かかついで走るときのほうが速いのだ。パワーもあるし安定したキャラだね。

イマジンママ

ジャンプ力……1位
かついだときの走力…3位
引きぬく力……3位

ジャンプ力はイマジンと同じ1位。しかもスロージャンプができるので、最も遠くに跳ぶことができるよ。

©Nintendo／フジテレビ

マムー一族とは、こんなやつらなんだよ

怪物マムーがドリームマシーンをいじったために、こんなにたくさんのモンスターが出てきてしまったんだ。なかにはかわいいモンスターもいるんだけど、心を鬼にしてやっつけよう。だってピキとポキをさらった悪いやつらなんだから、しょうがないよね。ザコのモンスターは各ページのいろんなところに出現するけど、ボスモンスターは各ページの最後に、1匹ずついるぞ。そしてラストにはマムーが待ちかまえているのだ。

ヘイホー軍団

ヘイホー（赤）
なんでお面をしているのかって？　聞いてみたらとても恥ずかしがりなんだってさ。

ヘイホー（グレー）
ヘイホー赤は右から左に動くだけだけど、こいつはしつこく追いかけてくるぞ。

ヘイホーピンク
ヘイホー赤、グレーは主に地べたにいるけど、こいつは丘の上を行ったり来たり。

ムーチョ軍団

ムーチョ（赤）
ヘイホーより口がでているのは、ここから悪夢の弾を撃つため。当たるといたいぞ！

ムーチョ（グレー）
横に移動しないが、その場でジャンプしながら弾を撃ってくる。

ムーチョピンク
丘の上を行ったり来たり。タイミングをみはからって、うまくよけよう。

飛べるもの

トンダリヤ（赤）
プレイヤーの動きに合わせていきなり空から急降下してくるので要注意だ。

トンダリヤ（グレー）
水平飛行をしてくるので、タイミングをみはからって、うまくよけよう。

カメーン
ふだんは止まっているが、カギをかついでいると、カギを放すまで追いかけてくるぞ。

（トンドル）
ふだんは1匹で飛んでいるが、場所によっては、ボブを運んでくるぞ。

ドドリゲス
カラスのくせに飛べないやつ。だからマムーに空飛ぶじゅうたんをもらったんだって。

キャサリン（ピンク）
口からタマゴをはく変なやつ。どうやら自分をメスだと思い込んでいるらしい。うまくタマゴの上に乗り、かつぎ上げて、投げ返せ。

キャサリン（赤）
普段はタマゴをはくが、たまに火の玉をはいてくるので注意しよう。3つずつに物をはいてくるので、タイミングをみはからって攻撃だ。

キャサリン（緑）
キャサリン軍団の中で最も手こわいやつ。全て火の玉をはいてくる。やはり3つずつにはいてくるので、そのスキをみて攻撃しよう。

ドン・チュルグ
バクタンを投げつけてくる危険なモンスター。このバクタンは悪夢のバクタンと呼ばれ、良い夢を壊してしまうといわれている。

ヒーボーボー
マムーによって生命を与えられた火のモンスター。怒ると火の玉をはいて攻撃してくるので、とてつもなくまこわい相手だ。

ガブチョ
ガラゲーロを3匹合体させたようなモンスター。しかし攻撃力はガラゲーロの3倍以上はあり、火の玉をはいてくる手のつけられないやつだ。

その他

トトス — 氷からいきなり飛びだして引っこんでいく

ハリマンネン — からだが針でおおわれているので、かつげない

ボンキー — ふだんはつぼみだが、火をはくと花が開く

スパック — 床や壁に沿って走りまわっているいやなやつ

サンボ — 4つの体があるため、なかなかしぶとい

ハックン(A) — 悪夢をみせる小悪魔、しつこく追いかけてくる

ナカボン — 氷の上を滑りながらしつこく追ってくるぞ

ターベン — テントウ虫のモンスター。つたを上下移動する

ボブ — バクダンに手足が生えたとても危険なやつ

ガラゲーロ — 壺の中からいきなり現れ、弾をはくいやなやつ

タウチョ — なかなかのひょうきんものの鳥のモンスター

ターボン — 悪夢の砲弾を撃ってくる。別名恐怖の乳母車

ハックン(B) — その場で跳びはねて、通せんぼしているぞ

リートン — ピョンピョン小刻みに跳びながら直進してくる

野郎どもぬかるなよ！
イマジンファミリーは、
なかなか手ごわい相手みたいだぞ！

マムー百面相

●我輩がマムーであーる。なに、カエルの化け物だと。それは我輩の恐しさをみせてやろう

●我輩のこの攻撃を受けてみよ。どうだこの攻撃なら、手も足も出せまい。ワッハッハッ

●ギャーッ、我輩の大嫌いな野菜を投げつけられた。こいつはなかなか手ごわいぞ

マムーはこうしてやっつけろ

マムーに限らないけれど、やつらは野菜が大嫌い。だからやつらには、野菜を当てれば倒せるよ。でもマムーはそれだけじゃ倒せないんだ。マムーを倒すためには、マムーが口を開けているときに、野菜を当てないと倒せないよ。

ドリームマシーンへの道は、長く険しいぞ

イマジンファミリーがドリームマシーンにたどりつくまでには、多くの試練が待ちかまえているぞ。モンスター達ガ、イマジンファミリーの行く手を阻んでいることはもちろん、砂漠の面や氷の面などの地形までガ、イマジンファミリーの足を引っ張るのだ。また行き止まりになったときに、どうすればいいか考えなくっちゃいけないんだ。

そして、やっとの思いてたどりついたドリームマシーンには、マムーガ待っているぞ。

ボスを倒すと…

各ページの最後は、壁にマスクがついている。普段は口を閉じているガ、あることをすると、口を開き、口の中に入って、そのページをクリアしたことになるんだ。そのあることとは、まず各ページのボスを倒さなくっちゃいけないんだ。そしてボスを倒すと、ボスガ水晶玉を落とすから、その水晶玉をかつげばいいんだ。

すると水晶玉が消え、口が開くよ。

○キャサリンのはいたタマゴの上にうまく乗れたなら、すばやくかついでしまおう

○かつぎ上げることができたら、すばやく投げ返してやれ

○キャサリンを倒すと、水晶玉を落としていくので、これをかつぎ上げると……

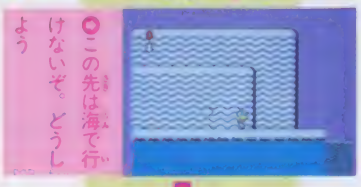
○さっきまでは口を閉じていた壁面の顔が、口を開けたぞ！　これでクリアだ

こんなときはこうする

「おやっ」と、イマジンファミリーを考えさせる場所がいくつかあるよ。その例を3つ紹介するから参考にしてね。その1は先が海になっている場合、これはキャサリンのタマゴを利用するんだ。その2は行き止まりの場合。これはドドリゲスを利用するんだ。その3も行き止まりの場合だけど、ここは草を抜くんだ。

もし行き止まりになったら、下のパターンを参考に

その1

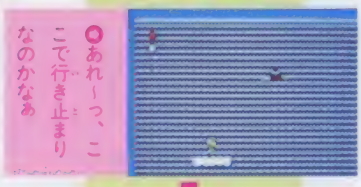


○この先は海で行けないぞ。どうしよう

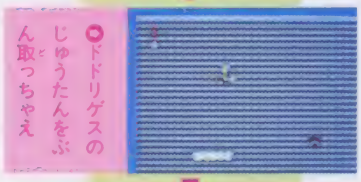
○キャサリンのはいたタマゴに乗ってみると……

○なるほど、どうやらここで時に着けたみたいだ

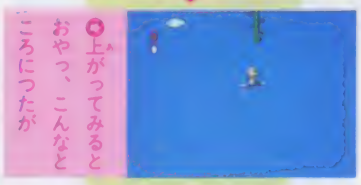
その2



○あれーっ、ここで行き止まりなのかなあ



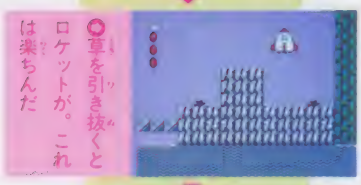
○ドドリゲスのじゅうたんをぶん取っちゃえ



○上がってみるとおやっ、こんなところにつたが

その3

○右は高い壁があって、先に進めないよ…



○草を引き抜くとロケットが。これは乗っちんだ

○ロケットに運ばれると、そこには新たな道が

夢工場 ドキドキパニック

上下左右の完全スクロール

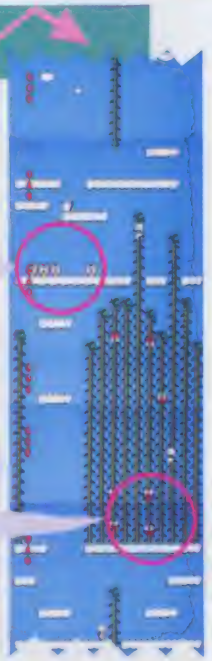
完全スクロールというのは、後戻りができるということだ。だから進みかたは自由。ここでは主な4つの面と、そのポイントを紹介するよ。

草原の面

草があったら、とにかく引き抜こう。野菜の他に、パクダンやビッグフェイス（投げるとすべりながら敵をやっつける）、ランプがあるぞ。ランプを投げるとドアが現れて、裏画面に行けるよ。

チェリーが空中にあるね。これを5つ取れば、星が出てくるよ。そしてこの星を取れば、一定時間無敵になるんだ。チェリーがあったらできるだけ取るようにしよう。

空の面



氷の面

この四角いブロックみたいなのは氷だ。とにかくよくすべるので、敵にぶつかったり、海に落ちたりしないように注意！

この辺りは、ナカボンがいっぱい出てくるぞ。かつぎにくいモンスターだけど、一気にかついで同士討ちにさせると、楽に進めるぞ。

イマジンファミリーは、人によってジャンプ力が違うので、このマスクを何個か、積み重ねて、このジャンプ力の差をなくしてしまおう。

上まで一気に上がれるつたと、何回かつたを代えないとだめなところがあるので、よ～く見て進もう。変なつたにつかまるとターペンのえじきになっちゃう。

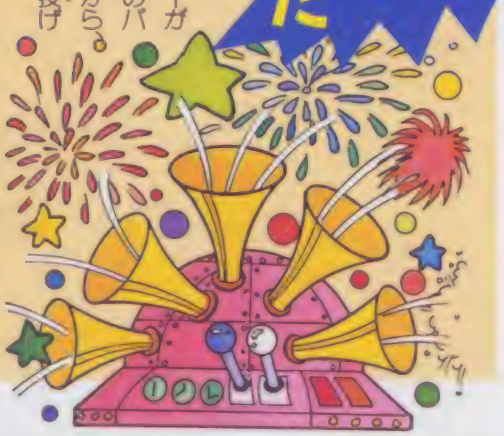
砂漠の面

砂漠の面は、ところどころがあり地獄のようになっているんだ。左よりも右のあり地獄のほうが流れが速く、右のほうは1度埋まると脱出不可能だ。

流れの速いあり地獄は、なかなか先に進めないけど、このようにサンボを利用すれば、楽に通りすぎることができるよ。

これがドリームマシーンだ

ここには最後の敵マムーがいるぞ。中央にある3つのパイプから野菜が出てくるから、それを取って、マムーに投げつけよう。



※画面は開発中のものです

ファミコンソフト

夢工場

ドキドキパニック™

とっておきの
ドキドキ情報はこちら！

テレホンサービス
東京03-236-4200
（電話番号は、よく確かめてお掛け下さい。）

7/10(金)
本日発売
売り切れてしまったら、ゴメンなさい。

今日、おじさんはおどろいた！
あまりのおもしろさにおどろいた。奇想天外、魔可不思議におどろいた。任天堂とフジテレビが一緒に作ったと聞いて、もう一回おどろいた。正統派アクションゲームだと言われて、おどろきながら納得しちゃった。

価格 2,980円

発売記念プレゼント実施中!!

■「夢工場ドキドキパニック」をお買い上げになると、もれなく「発売記念シール」がついています。
■さらに、抽選で「オリジナル・テレホンカード」を2,000名にプレゼント。
●期間 昭和62年7月10日(金)～9月9日(水)
●くわしくは取扱説明書の中の応募要項をごらんください。

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
このソフトは、販売店に設置されているソフト書替機（ディスクライター）で、昭和62年9月10日以降より書替えられます。

発売元
フジテレビジョン
〒163 東京都新宿区河田町3番1号

©1987 Nintendo/フジテレビ
どっひゃー！
おじさん、おもしろしってお
だな
Nintendo・フジテレビ
この発売記念シールが
もれなくついてるよ!

ビクター音産の ファミコン™ 用カセット

OUTLANDERS

アウトランダーズ

トラベル型ロール・プレイング・ゲーム

地球の先住民族を名のるセント=エバスキュレーゼ帝国と地球は壮絶な戦いをくり広げていた。戦いの中、エバスキュレーゼ王女カームと知り合ったカメラマン若槻哲也。2人は恋におち、地球とエバスキュレーゼのためにも結婚しようと、カームの父である皇帝のゆるしを得に皇帝城に向かったが……

この夏、クライマックス!!

★ゲームを盛りあげるアニメーション効果の採用。
★原作の個性溢れるキャラクターとの対話によるゲーム進行。
★ゲームは、プレイヤーの好感度によって変化。
★キャラクターの個性を生かす呼びかけアクション・ゲームの導入。

この夏登場!!
価格未定

ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。
ご注意 違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。
©真鍋譲治／白泉社・タツノコプロ ビクター音楽産業株式会社

ビクター・ファミコン情報は（東京）03-236-5200
発売元：ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F

ファミリーコンピュータ用ゲーム・カートリッジ

かいけつコミカル時代活劇ゲーム

悪系ヤンチャ丸™

2メガROM・カートリッジ

IF-07 標準小売価格 ¥5,500

8月新発売

リカちゃん、まってろよ!

妖怪屋敷™

ようかいやしき IFD-YOK 標準小売価格 ¥3,100

ディスク・ソフト

スーパーロードランナーII™
8月上旬・新発売

君達の仲間が創ったすごい画面を満載!スーパーロードランナーがはやくもディスクライターに登場。

© 1987 IREM CORP. Licensed from Broderbund
●開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
© 1986-1987 IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED
© 1987 IREM CORP. Licensed from CASIO

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の登録です

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係

アタマを科学する
JALECO
7月下旬発売
モンティのドキドキ大脱走
MONTY ON THE RUN
うだつのあがらない新聞記者モンティは、何の因果か大統領暗殺容疑で逮捕されてしまった。投獄されたのは、陸の孤島インクリードにあるダーボード刑務所「一生刑務所暮らしなんて、ジョーダンじゃない！」自ら無実の罪を晴らすため、命がけで脱獄し、証拠捜しにひた走るモンティ。行く手を阻む数々の罠や敵と戦いながら、無事証拠を手に入れることができるか！ドキドキ、ハラハラの脱獄アクションゲームだ。
JFD-MDD No.03 DISK SYSTEM ¥3,200（予価）
ファミリー コンピュータ ディスクシステム
証拠（しょうこ）をみつけりゃ、こっちの勝ち。
燃えろ!!プロ野球
人気爆発！
「アレよりすごい」の大反響。
絶好調で発売中！
ジャレコファミリー コンピュータ用カセット JF-13
¥5,500 このソフトはC-1では使用できません。
JALECO
株式会社ジャレコ
●本社 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9
●大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F

C 1987 Nihon Bussan Co.,Ltd.

ネッ? PARALLEL WORLD カッ!!

23世紀から時空間迷宮に巻きこまれた少年キッド。時代と時代をつなぐ「時の扉」を目指して敵の追跡をかわせ。でもこの扉、ちょっと考えないと開かないぞ!

アタマもカラダも元気の出るゲーム。

原始時代
江戸時代
戦争時代
現代
未来
?

迷路に ぶつカル!
アイテムが 見つカル!
ホレホレ こみカル!

ハラハラドキドキのアクションパズルゲーム。

ファミリーコンピュータ™用カセット（1メガROMカセット）

BOOBY KIDS™

05 ブービーキッズ

希望小売価格 4,900円

ダイナマイトを手に入れろ

ここでは$袋を集めるんだ

敵は穴に埋めてしまえ!

せっかくのボーナスステージでXワープ。どーなるの!?

テレホンカードを掘り当てろ! 抽選で1000名様にプレゼント!

かくしパスワードを見つけよう! ゲーム中で、普通だと掘れない所でも掘ってみると隠し文字があらわれる。この文字を合わせて言葉をつくると、次のどれになるかな?

❶クリップ ❷クイック ❸トラップ ❹タラップ

応募は官製はがきで、取扱説明書についてる応募券を貼ってね。

■締切り8月31日

好評発売中!!

05 テラクレスタ
¥4,900

04 クレイジー・クライマー
¥5,300

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Nichibutsu 日本物産株式会社
ファミコンインフォメーション ☎(06)351-3841
本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号 ☎(06)353-5211㈹ 〒530
東京(03)664-5271(代) 札幌(011)824-2571(代) 九州(092)472-7211(代)

ファミリーコンピュータ用ゲームカセット

（ご注意）このプログラムはタイトーの権利を侵害するためコピーできません

感動のマルチエンディング

未知の力"ヴァリス"に導かれた主人公「優子」が、"夢幻戦士"となって「夢幻界」に挑戦！
「夢幻魔王ログレス」に囚われた「幻想王女ヴァリア」を救い出すために！

地底世界。入り組んだ迷路のような広大な洞窟に迷わされるな!!

- **真実のラストシーンを見ることができるか？**
  選ぶ道は一つじゃない。夢幻界に隠された数々の謎…。謎が謎を呼び、その果てに見えるのはただ一つの真実。君が体験する初のマルチエンディングストーリー。
- **夢幻界の5つのワールドを構成する、ニュータイプ・マップ形状理論**
  総画面数600画面！分かれ道は何と289ヶ所もある。夢幻界の迷力をそのまま伝えるマップ構成と、超リアルグラフィック
- **ワザと知恵のすべてが要求される**
  夢幻界で優子を待ちうける敵は46種以上。全ての敵を倒すためには、隠されたヒントとアイテムを確実に手に入れなければならないぞ。

この夏最大の話題、ビッグアクションゲーム、「夢幻戦士ヴァリス」!!

夢幻戦士 ヴァリス

TM

8月21日発売!!

TOKUMA SOFT

GTS-VA 標準小売価格 5500円

■製作・発売元／株徳間書店

■販売元 株徳間コミュニケーションズ

PHONE 03(591)9161

©日本テレネット・徳間書店

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

開発中につき、掲載上の画面が予告なく変更されることがあります

超ウルトラ技スペシャル

ウソ技はないよ！

緊急出稿なのだ！　No.13にはちょっと間に合わなかったけど、No.14では遅すぎる、ホッカホッカのウル技をガ〜ンと紹介しちゃうぞ！　おしゃべりも特別編だせ!!

特別技

オホーツクに消ゆ

やりました！　めぐみちゃんが脱いでくれたゾ!!

福井県／谷口純二クン

登場人物の中でも特にかわいいめぐみちゃん。実はめぐみちゃんがヌードになってしまうのだ！　めぐみちゃんが脱ぐのはわごと温泉だ。バスタオル姿のめぐみちゃんが出てきたら、「なにかとれ」で「めぐみのバスタオル」に合わせてⒶボタンを押そう。すると、このように言ってくれて…

そう。そして約2分間何もしないで画面を見ていると、めぐみちゃんがバスタオルを取ってヌードになってくれるのだ！　後ろ姿だけだし、短い時間なのが残念だけど、ファミコンでこんなエッチなのが出るとは思わなかったね。

○まず「なにかとれ」で「めぐみのバスタオル」だ

○俊介がこのように言ってもさらにⒶボタンを押す

○何も操作しないで2分間ぐらい待つのだ

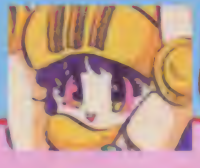
○ついに脱いでくれたぞ。みんな喜べ！

○でも長い時間は見せてくれないのだぜ、イジワル!!

●美少女アテナのナゾの夜

おやとっと！　あれま、アテナの目が充血しているわん。No.11のP51の広告のアテナは、お目めがまっかっかぁ。寝不足なのかしらねえ。だとしたら、いったいナニをやっていたのかな。ウフフフ♡いろんなコトを想像しちゃうゆ

（長野県／くぼ和也クン）



おしゃべり特別編

超ウルトラ技スペシャル

次号の発売日は7月17日(第3金曜)です。

優勝技

所さんのまもるもせめるも

無敵だ〜！ ライフが減らない

東京都／伊藤聡洋クン

とてもじゃないけど、ラストまで行けないよ〜っと、悩んでいるキミにとっておきのコマンドだ。

タイトル画面でコントローラ[I]を、上下下Ⓑ右Ⓐ左と押してから、Ⓐボタンを押しながらスタートしよう。

なんと、敵キャラに触れても、ライフが減らなくなっているのだ!! しかも、水エネルギーも減らなくなっているので、バシバシ水鉄砲を使えちゃうゾ！

○タイトル画面で、下のコマンドを入力して……

コントローラ[I]を上下下Ⓑ右Ⓐ左と押してⒶを押しながらスタート

○スタートしたときのライフに注目してネ！

○やられてもライフが減らないぜ〜！

優勝技

所さんのまもるもせめるも

何度でもコンティニューできるアイテム

東京都／伊藤聡洋クン

上の優勝技は、ライフが減らなくなるけど、穴に落ちると死んでしまう。このゲームはコンティニューが3回しかできないから、無敵技だけではラストまで行けないよ〜っと、いうキミにはこのアイテムだ。

まずは豊島区へ行き、最初の扉に入ろう。中にある2つ目の凸型ブロックを右から壊すと、アイテムが出る。これを取ると、何度でもコンティニューできるようになるぜ。

○豊島区のこの扉に入ると、いいことがあるんだ……

○この凸型ブロックを通り過ぎて、右から水鉄砲で壊すのだ！

○出たっ！ これが何度でもコンティニューできるアイテムだ！

小技

所さんのまもるもせめるも

郊外ワールドクリアの方法がわかったぜ〜〜！

大阪府／吉田秀夫クン

無敵技とコンティニュー技が両方あっても、郊外ワールドのクリアの方法がわからないと、ラストへ行けない。

じつはここでは、ボスキャラを倒してから、近くの家の屋根に登って、ジャンプしなければいけないのだ。

○ボスキャラを倒したぜ。左の木を利用して屋根に登ろう

○そして、屋根の上で、ジャンプすると、次の面へ行けるんだ

おしゃべり特別編

●アルゴスの戦士

聖地アルゴールに住む仙人の出身地は、おやま、あれま！ 八百八町は花のお江戸だったのよ。仙人が「おーつよくきた・・」といったら「おーつよ」というところでポーズをかけてね。ホーラ、仙人が、べらんめえ調になっちゃうのよ。江戸っ子の証しだわよね。

©SNK ELECTRONICS CORP.・TECMO ・アーマープロジェクト／ログインソフト・マイルストーン／EPIC-ソニー

燃えろプロ大募集！

パスワードを送ろう　燃えろ!! プロ野球のペナントモードで、どのチームでもいいから79勝して優勝寸前のパスワードを、編集部まで送ろう。負け数が少なくて、早く送ってくれた人を、各チーム1人ずつ、合計12人まで、横綱技に認定しちゃうぞ。しめ切りは7月14日必着。時間がないから、急いで、送ってネ！

ウルトラテクニック

横綱技

燃えろ!! プロ野球

観客席から「アホ」とヤジられてしまう

愛知県／松岡寛樹クン

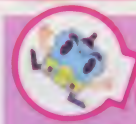
ペナントモードでもVSモードでもいいから、ガンガン打ちまくって満塁にしよう。このときアウトカウントは1つ以下にしておくこと。この場面でバッターが三振。すると、バッターがトボトボとベンチに引き返して行くときに、ナント観客席から、「アホ！」とヤジられてしまうのだ。もちろん、コンピュータ側も同じ条件で三振するとヤジられるよ。

○1回のウラ、CDクラブの攻撃。満塁で先取点のチャンス

○バッター、オオシマ。2ストライクと追いこまれました

○おっとし、オオシマこのチャンスに空振りの三振だ

○トボトボとベンチに引き返すオオシマに、観客席から「アホ」のヤジがとばされています



ウルトラテクニック

小技技

燃えろ!! プロ野球

バッターボックス内で位置を変えて、苦手な球を打て

岩手県／大畑耕志クン

キャッチャーがピッチャーにボールを投げ返すときに、バッターはインステップで素振りをしよう。するとインステップならベースよりに、アウトステップならベースから一番離れたところに、打席の位置を変えることができるんだ。これで苦手なコースも打てるぞ！

○このように、キャッチャーがピッチャーに投げ返すときに

○インステップで何回も素振りをしていると……

○ほーらこの通り、ベースよりに立つことができるのだ

○アウトステップでもブンブン素振りをしていると……

○これなら苦手なインコースの球も、カンタンに打てるね

おしゃべり特別編

●アテナのヒ・ミ・ツ♡

はぁい、アテナです。今日はアナタだけに私のヒミツを教えちゃう。あのね、私、八重歯があるの。パッケージの裏のイラストを見て…ちっちゃくカワイイ歯があるでしょ。いつもはハズカシイから口を大きく開けないのよ。ウフフフッ

（茨城県／わさびめんたいクン）

次号の発売日は7月17日(第3金曜)です。

燃えろ!! プロ野球

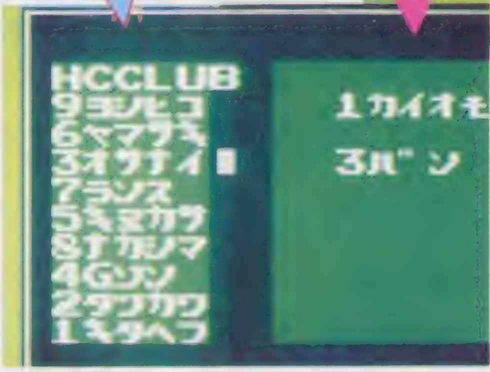
小結技

あっれ〜。オイラの打順がとばされてしまったぞ

大阪府／林典秀クン

ツーストライクと追いこまれたら、バントをわざと失敗してファールにしよう。(つまりスリーバント失敗のアウトにすればいいのだ)すると、次のバッターが1人ぬかされ、次の次のバッターが打席に立つぞ。チャンスのときに、少しでも早く4番バッターに打たせたいときは有効だけど……。

●あっと〜。しかしファールになって、スリーバント失敗だ



●おや、2番のヤマサキがぬかされ、オサナイが打席に

●ヨシヒコ、意表をつくセーフティーバントだ！

●1回のオモテ。HCクラブのトップバッターはヨシヒコ

燃えろ!! プロ野球

大関技

ワンバウンドの速い球で、ランナーをアウトにしろ

東京都／奥野克信クン

このウル技は、1塁―3塁間、2塁―本塁間というように対角線上の、塁から塁に速い送球ができる。やりかたは、3塁から1塁へ投げるときは、十字ボタンの左を押しながら、本塁から2塁に投げるときは十字ボタンの下を押しながらというように、球を持っている塁と同じ方向の十字ボタンを押しながら投げると、ワンバウンドするけど速い球が投げられるのだ。これで盗塁をふせぎやすくなるね。やってみようぜ。

ビューー

●1塁へワンバウンドの速い送球だ。さすが強肩タツノリ！

●サード、タツノリの肩をちょっと拝見させてもらいましょう……

●調子に乗りすぎたタツノリ、悪送球をしてしまいました

●ファースト、ナカハタこの難しいボールをよく取った

●おっと〜。あせりすぎたかタツノリ、ボールをポロリと落球

おしゃべり特別編

●私は見た神宮寺三郎！

ついに「神宮寺三郎」実在の証拠物件を手に入れた。神宮寺名義の領収書である！ 神宮寺が某所でもらったモノらしい……。というのはスベテやらせ♡ 領収書をもらうとき、あて名を神宮寺三郎にしてもらっちゃったのだ。キミもコノ手を使えば神宮寺になれるよ。

©JALECO LTD.・SNK ELECTRONICS CORP.

復活!! ぼつ川柳

スライムを素手でツブせる勇者はヘンだ（神奈川県　中島隆吉クン）　友だちがナゾラー2を買っちゃった（福岡県　嶋沢一寛クン）　魔界島テストパターンでクリアする（神奈川県　金子映夫クン）　背が高く茶色で不気味なゴーレムくん（大阪府　ハルフンテ宏之クン）　川柳の投稿ないと失業す（サハラ亭龍虎だよ）

横綱技

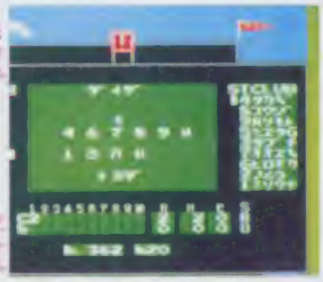
燃えろ!! プロ野球

世界のオウをずらっと並べた最強の打順

東京都／坂本多元クン

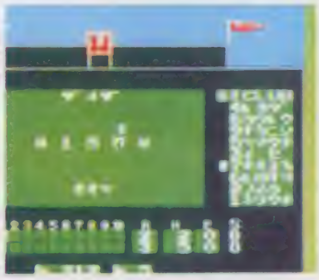
まずSTクラブを選ぼう。そして先発メンバー全てに代打を送ろう。代打の出しかたは内野手には外野手、外野手にはオウ以外の代打を送るんだ。しかしオオスギには捕手のオヤをいれる。そして投手には残りの代打を送り、代打の代打を送るなどして、代打を使いきる。このとき1番最後の代打をオウにするんだ。これを1イニング中にやったら、チェンジしてみよう。するとバッテリー以外全てオウになるのだ。他のチームでは、投手以外全て同じ選手になることもあるよ。

最強×打順?



○内野手のタカギには、外野手のトヨダを代打に

○外野手のコウジには、内野手のカワトウを代打に起用しよう



○内野手がいないので、外野手以外の捕手を代打に

○他のチームならここで捕手以外の選手を送ろう

○世界のオウがこれだけいれば、負けないね

十両技

燃えろ!! プロ野球

バースのヒゲは、つけヒゲだったのかなぁ?

神奈川県／金子敦司クン

まずはHTクラブを選ぼう。そしてバースの打順になったら、バースのヒゲに注目しよう。このときはヒゲがあるよね。でもホームランを打って、オーロラビジョンに写るバースは、ヒゲがなくなっているのだ。ヒゲソリのコマーシャルにでだから、あれはコマーシャルの一部なのかな? 他のヒゲをはやしている選手にも、同じことができるよ。

○さすがは三冠王のバース。風格がちがいますね。特にヒゲが

○バース、打った大きい大きい、入ったホームラン

○2塁ベースをまわっているバースには、あれっ、ヒゲがないぞ

十両技

燃えろ!! プロ野球

審判が「バッターアウト」と永久に言い続けるぞ

千葉県／帰ってこいミスターGクン

おしゃべり特別編

●ディスクシステムモドキ　V3が2つ、データレコーダ1台、ファミコン本体1台がナイとできないスゲーむずい技だす。写真のように並べて「コレハ、ディスクシステム」と3回となえる。それから信念を持って見ると、なんと！　なく、ディスクシステムに見える☆　（どこのだれおクン）

超ウルトラ技スペシャル

大関技　燃えろ!! プロ野球

これさえわかれば、どんな球でもストライクだ

山梨県／一瀬純次クン

燃えプロをやってるキミ、「えっ あれがストライクかよ」と思ったことはないかな。その秘密が2つわかった。まず最初は、ファールを打った次の球は、どんなボール球でもストライクになってしまうということ。2つめは、ピッチャーがサインにうなづくときに、バッターが素ぶりをしていると、これまたストライクになっているのだ。

●このようにファールを打った次の球は…

●またピッチャーがうなづいているときに、素振りをしていると…

●バッターの背中をボールが頭上でもストライクになるのだ

小結技　燃えろ!! プロ野球

エース（先発投手）を連投させれば、優勝間違いなし

沖縄県／翁長直樹クン

先発ピッチャーは、一度マウンドに上がってしまうと、次の試合は投げれなくなってしまうよね。でも、試合が終わった後に出てくるパスワードをメモして、リセットし、そのパスワードを入力すれば、連投が可能になるぞ。これで思う存分ピッチャーを使えるね。

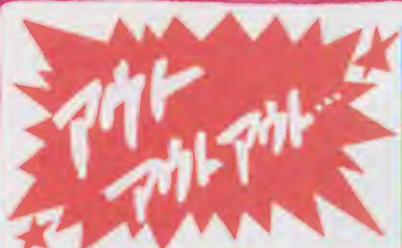
●HCクラブのエース、キタヘフをYWクラブの先発に起用して

●負けてしまったが、パスワードをメモしておけば…

●あれっ、前の試合で投げたキタヘフがいるぞ。使えるのかなあ？

●おおっ、使えた使えた。今度は負けないぞ！なんてったってHCクラブのエースだもん

ペナントモードやVSモードで相手を2ストライクに追いこんだら、なにがなんでも三振をとろう。すると審判が「ストライクバッターアウト」と言うので、このときにリセットボタンを押してみると、審判は「バッターアウト」を何回も言い続けるぞ。



●タツノリ、スイングアウトの三振だ、審判は「ストライクバッターアウト」

●ここでリセットを押すと、審判が「バッターアウト」を永久に言い続けてしまうのだあ

次号の発売日は7月17日(第3金曜)です。

おしゃべり特別編

●Bugってハニーだにー
原人が敵に当たると黄色に点滅するのは、みな様、ご存じのとおり。でも、ずっと黄色のまんまで動きまわれるコトがあるのよ。つまりウル技。しかし、やり方がわからないのよ。そこでコノ技のやり方がわかるというアナタ、ウル技わかる係までオハガキくださいネ！

©HUDSON／NTV／TMS・Nintendo・JALECO LTD.

超新作ゲーム先取り大作戦

ヒットの予感大の"沙羅曼蛇"に"奇々怪界"。充実の「究極の先取り」もお見逃しなく!!

★No.14で特集

カセット

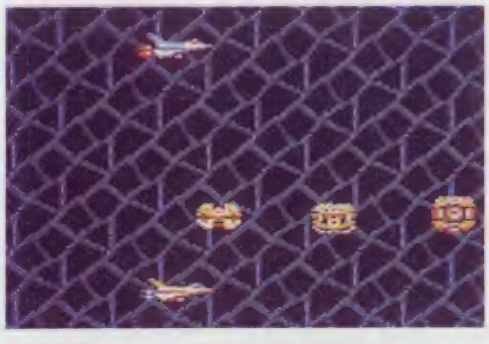
沙羅曼蛇

8月下旬発売予定　コナミ　価格未定

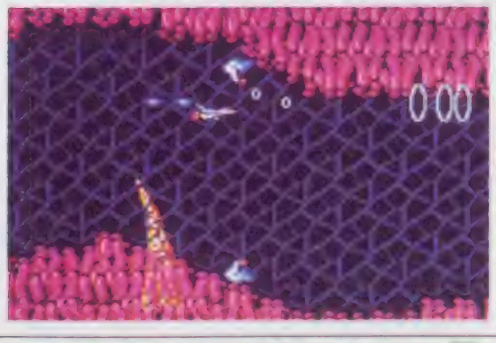
グラディウスの勇者がSOSを受け、沙羅曼蛇の母星に挑む!

業務用から移植のシューティング。このゲームには、長〜いストーリーがあるんだよ。平和だった水の惑星ラティスに、バクテリアン星団の精鋭戦隊沙羅曼蛇軍の侵攻が始まった。強力な敵の攻撃に、ラティスは戦闘能力を失い、ラティスの王子ロードブリティシュが空間戦闘機で迎撃したが、脱出するのが精一杯だった。そこで、惑星グラディウスに応援をたのんだ——。

キミが操るのは、グラディウスの勇者を乗せた時空戦闘機。敵の待つ沙羅曼蛇の母星に逆襲するのだ。ゲームのポイントは6種類のパワーアップゲージを使いこなすこと。2人プレイ用も付いているぞ。



○2人プレイ用では、赤と青の2機が登場。協力プレイで楽勝だ!!



○グラディウスの"ダブル"が"リップルレーザー"にかわったよ

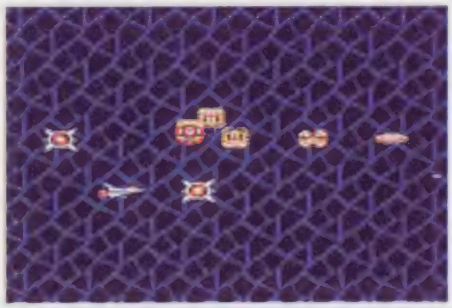
※画面は開発中のものです　©KONAMI

ファミコンオリジナルのステージを加えた全7ステージで構成

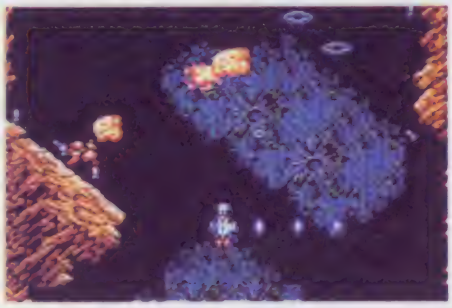
今回お見せできるのは、ステージ3まで。残念ながら、ファミコンオリジナルのステージは、まだでき上がっていないということで、しばしのガマンを——。

さて、下の写真を見ておわかりの通り、背景は業務用とほぼ同じなんだ。ステージ1では、不気味な大脳のボスが待つ細胞の中を進んでいく。ステージ2は、オヤッ？と思う人もいるよね。業務用でのステージ4が先に登場しちゃうのだ。つぎの、炎が吹き出しているのはステージ3。また開発中だけれども、なかなかの迫力だぞ。

縦や横のスクロールは同じでも、ステージの順番がちがうし、オリジナルステージも入って、業務用とはちがう楽しさが味わえるのでは!?



●ステージ1。カプセルを取ってパワーアップだ



●ステージ2はタテスクロール。オプション3つだとラクだよ

●ステージ3。炎の吹き上がる場所をしっかりつかんでおくといいネ

コナミの発表会に行って、発売前に"沙羅曼蛇"で遊んじゃおう

コナミのゲームが大集合する"沙羅曼蛇"重プライベートショー"に、キミも行ってみないか？ 新作発表会もかねるこのイベントのメインは、発売前の"沙羅曼蛇"で遊べること!! 日時と場所は——、

●7月26日・福岡（11～17時、コナミ福岡営業所
●7月27日・東京（11～17時、池袋サンシャインシティ ワールドインポートマート8F
●7月31日・横浜（11～17時、技能文化会館
●8月2日・名古屋（11～17時、中小企業センター1F
●8月3日・名古屋（13～17時、ANNEX
●8月6日・大阪（13～17時、アクティ大阪15F ABCエキスタ
●8月9日・神戸（14～17時、さんちカビジョンシアター
●8月11日・札幌（11～17時、札東会館4F

今号のファミマガを持参すると、コナミオリジナルシールがもらえちゃうという特典もあるぞ（各会場先着1000名）。内容など、もっと詳しいことを知りたい人は、コナミキッズクラブテレホンサービス（☎03-262-9110）まで。

カセット

井出洋介名人の
実戦麻雀

9月上旬発売予定
カプコン　6500円

勉強モードつきの麻雀ゲーム

このゲームには、2つのモードがある。1つはコンピュータを相手にリーグ戦を勝ちぬき進んでいく「名人リーグ戦」。もう1つのモードは、「実戦問題」。これはいわゆるお勉強モード。さらに「必勝の一打」「これでバッチリ多メンチャン」「究極の点数問題」の3パートに分かれている。

またゲームの解説書についている段位認定問題の全問正解者には、井出洋介名人の段位認定証が贈られるぞ。

専用のコントローラパネルつきで発売だ。

●"名人リーグ戦"を勝ちぬけば、キミも名人の仲間入りだね

●これでバッチリ多メンチャンの問題。イーピンがヤシチだってとこもご注目！

※画面は開発中のものです

©CAPCOM

奇々怪界 怒濤編

8月5日発売予定　タイトー　3800円

○「さよとみき」を選ぶと、タッグマッチモードになるんだ

さよ ○2頭身のアイドル。われらのさよちゃん

おなじみさよちゃんと新登場のみきちゃんが力を合わせる

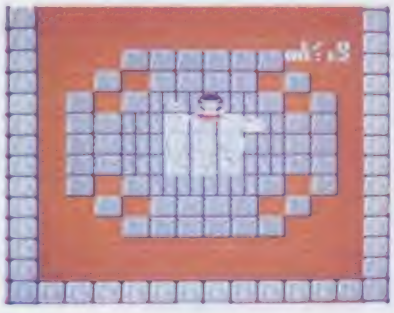
はかま姿で、ヒョイヒョイとおはらい棒を振り回して進む巫女のさよちゃんが、なかなかかわいい！　とゲームセンターで人気の上がった〝奇々怪界〟がファミコンに移植されるんだ。ファミコン版でも、あいかわらず2頭身のさよちゃんが魅力をふりまいているぞ。また、このゲームのキャンペーン・ソングを歌っている伊藤美紀ちゃんをモデルにしたキャラも登場する予定だ。最初に「さよとみき」を選んでスタートすると、さよちゃんとみきちゃんの2人を好きなときに交代させながら戦える、タッグマッチモードになるんだって。

業務用のお話から、200年後。再び悪い妖怪たちにさらわれてしまった七福神たちを、さよちゃんとみきちゃんは助けだせるか？

さらわれた七福神

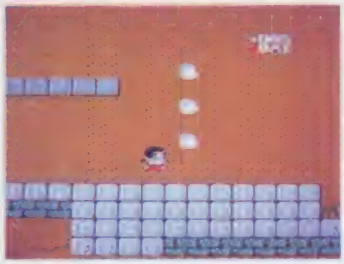
日本に富をもたらす七福神の皆様方。ところが、この神様たちが次々と姿を消してしまったんだ！

縦横にスクロールするマップは迷路のようにいりくんでいる



○ここから、さよちゃんたちの活躍が始まるのであーる

○おや、石畳が「壱」という字の形に並んでいる。なにかあるぞ！



○縦に横にとスクロールするマップは、迷路になっているのだ！

○ついに入口発見。さあ、気をつけて！

○あやや、ここは行き止まりだねえ。井戸から攻撃されて、ちょっとビックリ

〝奇々怪界　怒濤編〟は4フィールド構成だ。スタートするのは「現界」から。ただ進んでいくだけで、ステージクリアできた業務用と違い、ファミコン版では、縦横に迷路のようにマップが広がっている。その中から、「天界」「妖界」「貧乏界」への入口を見つけ出すのが、さよちゃんとみきちゃんの最初の仕事というわけなんだ。

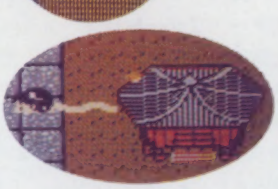
©TAITO CORP.

超新作究極！の先取り

新登場の敵キャラは、なにやら怪しげな連中ばっかりなんだ

おなじみの不気味なようでよくみるとなかなかかわいい敵キャラたちは、ファミコン版でも元気に、さよちゃんたちの行く手を邪魔してくる。業務用より、いっそうかわいらしさが増したように見えるのは気のせいかな？　大ボスクラスの敵キャラは、7匹の封神のほかに、ファミコン版オリジナルで、「ピンボウガニ」「ケチザル」「プショウウオ」の3匹が加わった。なかなかユニークな名前だね。

○○○うじゃじゃ〜。どうして妖怪ってのは憎めない顔をしてるんだろう？



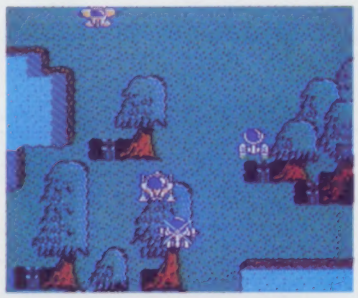
トップルジップ

9月発売予定
ポーステック　価格未定

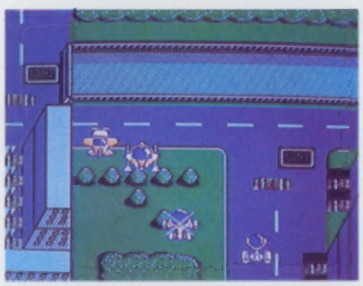
ジッピング号で宇宙船レースだ

パソコン版から移植の宇宙船レースゲームだよ。キミはジッピング号に乗って参加するんだ。このレースで優勝すると、フロリック星のプリンセスと結婚できちゃうぞ。レース・・・といっても、ただ速ければいいってものじゃない！

しっかりアイテムを取ってパワーアップしなければダメ。そしてワープゾーンを見つけて、別の面に進んでいくのだ。いつまでも同じ面にいたらゲームは終わらないぞ。たくさんでてくる宇宙船たちが、とってもカワユイのだ。



○これはシーン2。森の中で、敵宇宙船に追いつけ追いこせ!!



※画面は開発中のものです

○シーン3。左上と右に見える四角い部分がワープゾーンだ。どこに続くのかな

ファミコン版だけの敵キャラ

○貧乏風を吹かして攻撃するんだ

○貧乏クジ(!)を飛ばす、やなやつ

○貧乏ゆすりが得意ワザなんだって。変ナノ

超新作究極！の先取り

●コナミから8月に〝アルマナの奇跡〟がディスクで発売。コナミお得意のACゲームだ。

●パソコンゲームの〝ガーディック外伝〟が9月にアイレムからカセットで発売される。

●劇画〝ゴルゴ13〟がゲーム化。ビック東海より発売だ。

●サン電子の〝皇帝の闇〟は〝リップル・アイランド〟というタイトルになった。ゲームジャンルはコマンドで進めるアドベンチャーゲーム。カエル大王にさらわれたお姫さまを助けることが目的だ（9〜10月発売予定　カセット）。

●ポーステックから2本。1本は〝アスピック〟というRPG（11月発売予定　ディスク）。もう1本は〝大戦略〟という軍事シミュレーション（12月発売予定　カセット）。どちらもパソコンからの移植だ。

●ディープダンジョンのパート3は、この冬カセットでスクウェアから発売だ。

●以前MーAからの発売をお伝えした〝ウィザードリィ〟はアスキーから発売されることになった（11月発売予定）。

○これがコナミの〝アルマナの奇跡〟。なかなかオモシロそうだね

©KONAMI　©ポーステック

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
- ●カセット
- ■ディスク
- ★メーカー名
- ♥発売予定日
- ♣予価

7月

■夢工場 ★フジテレビ♥7月10日♣2980円
●ヘクター'87 ★ハドソン♥7月10日♣5000円
●プーピーキッズ ★日本物産♥7月10日♣4900円

17日(金) ファミコン通信 Magazine 1987 No.14 発売日 300円

●ファンタジーゾーン ★サン電子♥7月17日♣5300円
●ドラゴンスレイヤーIV ★ナムコ♥7月17日♣4900円
●ジャンボウ ★ケイ・アミューズメントリース♥7月18日♣4980円
■エキサイティング・バスケット ★コナミ♥7月24日♣2980円
■タイタニックミステリー ★学習研究社♥7月24日♣3200円
■クレオパトラの魔宝 ★DOG♥7月24日♣3300円
●バツ&テリー ★ユース♥7月29日♣5300円
●チェスター・フィールド ★ビック東海♥7月31日♣5300円
●エルナークの財宝 ★トーワチキ♥7月下旬♣5300円
●囲碁 ★BPS♥7月下旬♣5500円
■モンティのドキドキ大脱走 ★ジャレコ♥7月下旬♣3200円

8月

■奇々怪界 ★タイトー♥8月5日♣3800円

7日(金) ファミコン通信 Magazine 1987 No.15 発売日

●ミラクルロビット ★キングレコード♥8月7日♣4900円
●ハイウェイスター ★スクウェア♥8月7日♣5500円
●ボンバーキング ★ハドソン♥8月7日♣5500円
●水戸黄門 ★サン電子♥8月11日♣5300円
●エアー・フォートレス ★HAL研究所♥8月12日♣5300円
●大魔司教ガリウス ★コナミ♥8月上旬♣未定
●キョンシーズ2 ★タイトー♥8月上旬♣5500円
●夢幻戦士ヴァリス ★徳間書店♥8月21日♣5500円
■新 鬼ケ島前編 ★任天堂♥8月21日♣2600円
●SWAT ★東映動画♥8月下旬♣未定
●沙羅曼蛇 ★コナミ♥8月下旬♣未定
●冒険浪漫 ★イマジニア♥8月下旬♣5300円
●アウトランダーズ ★ビクター音楽産業♥8月下旬♣未定
●ダンプ松本 ★サンリツ電気♥8月下旬♣未定
●フォトン ★タカラ♥8月下旬♣5500円
■トランスフォーマー2 ★タカラ♥8月下旬♣3300円
●快傑ヤンチャ丸 ★アイレム♥8月♣5500円
■妖怪屋敷 ★アイレム♥8月♣3100円
●聖闘士星矢 ★バンダイ♥8月♣5500円
■麻雀家族 ★アイレム♥8月♣3100円
●シェラザード ★カルチャーブレーン♥8月♣5500円
■アルマナの奇跡 ★コナミ♥8月♣未定
●女神転生 ★ナムコ♥8～9月♣未定

9月

4日(金) ファミコン通信 Magazine 1987 No.16 発売日

■カリーンの剣 ★DOG♥9月4日♣3300円
●ウルティマ ★ポニー♥9月4日♣未定
■新 鬼ケ島後編 ★任天堂♥9月4日♣2500円
●メカ生体 ゾイド ★東芝EMI♥9月5日♣5300円
●怒II ★SNK♥9月上旬♣5500円

●井出洋介名人の実戦麻雀 ★カプコン♥9月上旬♣6500円
●ファザナドゥ ★ハドソン♥9月11日♣未定
●星をみるひと ★ホット・ビィ♥9月中旬♣未定
●横浜港連続殺人事件(仮称) ★データイースト♥9月中旬♣未定
■ファミリーコンポーザー(仮称) ★東京書籍♥9月下旬♣未定
●ミネルバトーンサガ ★タイトー♥9月下旬♣5500円
●インドラの光 ★コトブキシステム♥9月下旬♣未定
■トップルジップ ★ポーステック♥9月♣未定
■ザ・マネーゲーム ★ソフエル♥9月♣未定
●つっぱり大相撲 ★テクモ♥9月♣4900円
●ロマンシア ★東京書籍♥9月♣5300円
●ガーディック外伝 ★アイレム♥9月♣未定
●リップル・アイランド ★サン電子♥9～10月♣未定

9月

■バブルボブル ★タイトー♥10月中旬♣3800円
●電撃ビッグバン! ★ビック東海♥10月下旬♣未定
■真田十勇士 ★コトブキシステム♥10月下旬♣未定
■聖書1999 ★イマジニア♥10月下旬♣未定
●桃太郎伝説(仮称) ★ハドソン♥10月♣未定
●忍者くん 阿修羅ノ章 ★UPL♥10月♣未定
●覇邪の封印 ★アスキー♥10月♣5800円

10月～未定

■コズミック・システム(仮称) ★イマジニア♥11月中旬♣未定
●ウィザードリィ ★アスキー♥11月♣未定
■アスピック ★ポーステック♥11月♣未定
●スーパーマン ★12月下旬♥コトブキシステム♣5500円
●サイコ・ソルジャー ★SNK♥12月♣未定
■アイランド・アドベンチャー ★ソフエル♥12月♣未定
●大戦略 ★ポーステック♥12月♣未定
●シャーロック・ホームズ2(仮称) ★トーワチキ ■聖剣伝説 ★DOG
●ボールブレイザー ★ポニー ●ビットストップII ★ポニー
■ライジン(仮称) ★DOG ●ランボー ★パック・イン・ビデオ
■キャプテン翼 ★テクモ ●甲子園(仮称) ★ケイ・アミューズメントリース
■Qバート(仮称) ★コナミ ■ポケットザウルスクイズワールド ★バンダイ
■上海 ★サン電子 ■エイリアン2(仮称) ★DOG
■ムーンボールマジック ★DOG ●勇者への挑戦 ★アイレム
●ラッシュ&クラッシュ ★カプコン ●トップ・シークレット ★カプコン
■ガンスモーク ★カプコン ●スターウォーズ(仮称) ★ナムコ
●ジャンプワールド(仮称) ★バップ ●信長の野望 ★光栄
■バルサーの光 ★ソフトプロ ●双戦艦 ★テクノスジャパン
●ファイアー・バム(仮称) ★HAL研究所 ●ディープダンジョン3 ★スクウェア
●太陽の神殿 ★東京書籍 ●エリュシオン ★東京書籍
●ゴルゴ13 ★ビック東海 ●ロゼッタの謎 ★コトブキシステム

■ディスクカード書き換え日カレンダー

★メーカー名
♠書き換え日

■ナゾラーランド2 ★サン電子♠7月10日
■リフレクトワールド ★イーストキューブ♠7月24日
■ブロゴルファー猿 ★バンダイ♠7月24日
■迷宮寺院ダバパ ★コナミ♠7月24日
■勇士の紋章 ★DOG♠7月24日
■セクションZ ★カプコン♠7月24日
■ドクター・カオス ★ポニー♠8月12日
■エキサイティング・ビリヤード ★コナミ♠8月25日
■メット・マグ ★DOG♠9月2日
■夢工場 ★フジテレビ♠9月10日
■タイタニックミステリー ★学習研究社♠9月22日

ASCII
ASCII CORPORATION

LOGINSOFT

2メガビットの大容量が可能にした 200画面、登場人物50人

1,000枚におよぶ堀井雄二の生原稿をのみこんだ対話式本格推理アドベンチャー

ある朝、東京湾に男の水死体が浮び上った。身元不明、推定年齢40歳前後。そして事件は、北海道へと進む。釧路、網走、知床、紋別……。道東を中心に連鎖していく第2、第3の殺人。摩周湖で微笑んだ謎の女性は、事件と関係があるのか!? 紋別沖に沈んだ船の秘密とは!? アニメーション効果をフルに使ったグラフィック画面で、ストーリーはどんどん展開。ファミコン初!! 北海道の大自然が舞台の、超大作ミステリーロマン、ついに登場。

としとし応募しよう!

「オホーツクに消ゆ」発売記念キャンペーン

特製オホーツクに消ゆ捜査手帳やバッチ、ステッカーを抽選で10,000名様にプレゼント!

- 応募方法　お買い上げいただいた「北海道連鎖殺人オホーツクに消ゆ」の商品に入っているアンケートハガキに答えてお送りください。
- 〆切　9月30日(当日消印有効)
- 発表　賞品の発送をもってかえさせていただきます。
- 賞品　A賞　特製オホーツクに消ゆ捜査手帳 ……5,000名
  B賞　特製バッチ、ステッカーセット ……5,000名

絶賛発売中

北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ

©アーマンプロジェクト/ログインソフト

ゲームカセット HSP-07

- 2メガビットの大容量ROM!
- 標準小売価格5,800円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine 7月31日号
創刊2周年記念増刊号
昭和62年7月31日発行
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店 〒105 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(459)1700(代)
編集 徳間書店インターメディア株式会社 問い合わせ
定価230円

Nintendo®

ファミリーコンピュータ

第2回 GOLF ゴルフトーナメント

USコース（ユーエス）

開催期間 昭和62年 6月14日(日)→8月31日(月)

合計10,000名様に、
パンチアウト!! PUNCH-OUT!!
がもらえるよ。

良いスコアを出してDISKFAX設置店へまっしぐら!!

シャッター付青カードで応募してネ!!　応・募・は・無料

ディスクカード（USコース）購入 ○ ディスクシステムでゴルフプレイ ○ ディスクファクス設置店で応募 ○ 9月中旬、店頭で成績発表

ゴルフ USコース

- FSC・GFUE ● 6月14日発売 ● 希望小売価格3,500円
- 他のゲームに書き換え可能。
- ディスクライターでの書き換えは6月21日からです。
  但し、黄色いカードへの書き換えは、できません。

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

任天堂株式会社　本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541−6113
東京支店(03)254−1781　大阪支店(06)245−4155　名古屋営業所(052)571−2506　札幌営業所(011)621−0513　岡山営業所(0862)52−1821

雑誌 27716−7/31
© by Tokumasyoten 1987 印刷 凸版印刷 Printed in Japan